

ABSTRAK

Rizky Andrian, NIM 5173122010 (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Mata Pelajaran Dasar-Dasar Kejuruan (DDK) Siswa Kelas X Program Studi Teknik dan Bisnis Sepeda Motor di SMK Negeri 4 Medan. Skripsi. Fakultas Teknik, Univeritas Negeri Medan. 2024.

Penelitian ini bertujuan untuk (1) menghasilkan media pembelajaran berupa media pembelajaran untuk peralatan dan perlengkapan tempat kerja pada mata pelajaran dasar-dasar kejuruan di SMK Negeri 4 Medan yang dapat digunakan sebagai alat bantu pendukung pembelajaran guru dalam menyampaikan materi pelajaran, (2) untuk mengetahui kelayakan dan tingkat efektivitas media pembelajaran dalam proses pembelajaran metode pengembangan dalam penelitian ini menggunakan model pengembangan ADDIE mencakup *Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*. Hasil dari penelitian ini menunjukkan persentase kelayakan (1) penilaian dari validasi materi sebesar 4,65 dengan kriteria sangat layak, (2) penilaian dari validasi ahli media sebesar 4,59 dengan kriteria sangat layak (3) penilaian dari validasi ahli desain sebesar 4,81 dengan kriteria sangat layak. (4) hasil penilaian dari siswa melalui angket pengguna dengan uji coba *one to one* mendapatkan rata rata skor 4,27 dengan kriteria sangat layak, uji coba skala kecil mendapatkan rata rata skor 4,16 dengan kriteria layak dan uji coba skala besar mendapatkan rata rata skor 4,26 dengan kriteria sangat layak dan (5) Terdapat peningkatan hasil belajar siswa sebelum menggunakan produk media rata-rata nilai hasil belajar siswa yang diukur melalui pengujian *pre-test* adalah 47,68 dan setelah menggunakan produk media rata-rata nilai hasil belajar siswa yang diukur melalui pengujian *post-test* adalah 79,82. Sehingga dapat ditarik kesimpulan bahwa hasil belajar siswa mengalami peningkatan setelah dilakukannya pembelajaran menggunakan produk media pembelajaran sebesar 32,14 atau 67% dengan tingkat ketuntasan sebesar 89% yang menunjukkan bahwa media yang dikembangkan layak dan efektif digunakan sebagai media pembelajaran.

Kata Kunci : Pengembangan, Media Pembelajaran, *Google Sites*

ABSTRACT

Rizky Andrian, NIM 5173122010 (2024). Development of Web-Based Learning Media subjects Vocational Basics Subjects for Class X Students of the Motorcycle Engineering and Business Study Program at SMK Negeri 4 Medan. Thesis. Fakultas Teknik, Univeritas Negeri Medan. 2024.

This research aims to (1) produce learning media in the form of learning media for workplace equipment and supplies in basic vocational subjects at SMK Negeri 4 Medan which can be used as a tool to support teacher learning in delivering lesson material, (2) to find out feasibility and level of effectiveness of learning media in the learning process, the development method in this research uses the ADDIE development model which includes Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation. The results of this research show that the percentage of feasibility (1) assessment from material validation is 4.65 with very feasible criteria, (2) assessment from media expert validation is 4.59 with very feasible criteria (3) assessment from design expert validation is 4, 81 with very worthy criteria. (4) assessment results from students through user questionnaires with one to one trials getting an average score of 4.27 with very feasible criteria, small scale trials getting an average score of 4.16 with feasible criteria and large scale trials got an average score of 4.26 with very feasible criteria and (5) There was an increase in student learning outcomes before using media products. The average student learning outcome score measured through pre-test testing was 47.68 and after using media products the average -The average value of student learning outcomes measured through post-test testing is 79.82. So it can be concluded that student learning outcomes have increased after learning using learning media products by 32.14 or 67% with a completion rate of 89%, which shows that the media developed is feasible and effective for use as learning media.

Keywords : Learning Media, Google Sites

