

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan, peneliti dapat memberi kesimpulan sebagai berikut :

1. Proses pengembangan aplikasi *android* pada mata pelajaran pemeliharaan mesin sepeda motor di SMK Negeri 4 Medan dilakukan dengan menggunakan metode *Research and Development* (R&D) model 4-D terdiri atas 4 tahap utama yaitu: *Define* (Pendefinisian), *Design* (Perancangan), *Development* (Pengembangan) dan *Disseminate* (Penyebaran). Produk yang dikembangkan kemudian diuji kelayakannya dengan validitas dan uji coba produk untuk mengetahui sejauh mana peningkatan hasil belajar peserta didik.
2. Kelayakan pengembangan produk oleh para ahli materi, ahli media ahli desain terhadap aplikasi android pada mata pelajaran pemeliharaan mesin sepeda motor di SMK Negeri 4 Medan diperoleh skor 4,38 dengan persentase skor 87,64% yang termasuk ke dalam kategori “Sangat Layak”.
3. Keefektifan media diperoleh dari nilai N-Gain yaitu sebesar 0,740, yang dimana nilai ini termasuk ke dalam kategori tinggi. Berdasarkan hasil uji tersebut terbukti bahwa aplikasi android pada mata pelajaran pemeliharaan mesin sepeda motor kelas XI TBSM di SMK Negeri 4 Medan dapat meningkatkan hasil belajar siswa dan efektif digunakan dalam pelajaran.

## 5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, maka peneliti dapat memberikan saran terhadap penelitian yang telah dilakukan sebagai berikut :

1. Bagi guru, diharapkan guru dapat menggunakan media pembelajaran aplikasi *android* yang dikembangkan telah memenuhi kelayakan untuk digunakan dalam pembelajaran pada materi sistem bahan bakar karburator dan sistem bahan bakar injeksi (EFI) di kelas XI TBSM SMK N 4 Medan.
2. Bagi siswa, aplikasi *android* pada mata pelajaran pemeliharaan mesin sepeda motor yang telah dikembangkan ini terbukti efektif dalam meningkatkan hasil belajar siswa dalam pembelajaran menerapkan teknik pengelasan, hal ini menandakan bahwa media ini dapat membuat motivasi siswa dalam belajar meningkat dan cenderung lebih senang dalam pembelajaran pemeliharaan mesin sepeda motor.
3. Hasil belajar yang diperoleh dalam penelitian ini terbukti meningkat dan media pembelajaran ini juga terbukti memiliki pengaruh. Namun hendaknya bagi pihak sekolah agar lebih mempertimbangkan dalam penggunaan media ini supaya dapat diintegrasikan pada setiap mata pelajaran dan topik bahasan.
4. Bagi peneliti selanjutnya, diharapkan pada peneliti selanjutnya yang tertarik melakukan penelitian dengan topik serupa untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis *android* pada mata pelajaran ataupun materi yang berbeda. Kemudian pada tahap implementasi diharapkan untuk menerapkan produk yang dikembangkan pada dua kelas eksperimen supaya efektifitas

produk yang diperoleh lebih efisien dan efektif dan diketahui perbedaannya dengan siswa yang dibelajarkan dengan media lain.

### 5.3 Implikasi

Saran adalah suatu hasil atau hasil yang timbul karena adanya penemuan-penemuan dalam suatu ulasan. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa media pembelajaran berbasis Android telah memenuhi kelayakan untuk digunakan dalam pembelajaran dan terbukti layak dalam mengembangkan lebih lanjut hasil belajar siswa pada materi tersebut. Penelitian yang dilakukan dalam bidang persekolahan tentu mempunyai saran dalam bidang pendidikan sehingga dihasilkanlah penelitian. Oleh karena itu, kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian ini adalah bahwa berdasarkan temuan tersebut, media pembelajaran yang dikembangkan dalam penelitian ini layak digunakan dalam dunia pendidikan dan terbukti efektif dalam meningkatkan hasil belajar siswa. Oleh karena itu, perlu dilakukan sesuatu agar media yang dibuat tetap sesuai dan efektif. Salah satu caranya adalah dengan menggunakan media pembelajaran yang telah dibuat dalam penelitian ini sebagai sarana pengajaran khususnya tentang sistem bahan bakar karburator dan sistem injeksi bahan bakar (EFI).