

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Penelitian	7
1.6 Manfaat Penelitian	8
1.6.1 Manfaat Teoretis	8
1.6.2 Manfaat Praktis	8
 BAB II KAJIAN PUSTAKA	 10
2.1 Kajian Teoretis	10
2.1.1 Penelitian Pengembangan	10
2.1.1.1 Pengertian Penelitian Pengembangan (R&D)	10
2.1.1.2 Model Pengembangan	11
2.1.2 Hakikat E-Modul	13
2.1.2.1 Pengertian E-Modul	13
2.1.2.2 Tujuan Penggunaan E-Modul	15
2.1.2.3 Karakteristik E-Modul	16
2.1.2.4 Kelebihan dan Kekurangan E-Modul	17

2.1.2.5	Prinsip Pengembangan E-Modul	18
2.1.2.6	Langkah-langkah Penyusunan E-Modul	19
2.1.2.7	Komponen E-Modul	21
2.1.3	E-Modul Interaktif	21
2.1.4	Metode <i>Creative, Active, Systematic, and Effective</i>	23
2.1.4.1	<i>Creative</i>	24
2.1.4.2	<i>Active</i>	24
2.1.4.3	<i>Systematic</i>	25
2.1.4.4	<i>Effective</i>	25
2.1.5	Pembelajaran Bahasa Inggris di SD	26
2.1.5.1	Hakikat Bahasa Inggris	26
2.1.5.2	Materi Unit 11 “ <i>How Do You Go To School</i> ”	30
2.1.5.2.1	Elemen, TP, CP, ATP, dan Lingkup Materi Unit 11	32
2.1.5.3	Langkah-langkah Pembuatan E-Modul Interaktif Berbasis <i>Creative, Active, Systematic, dan Effective (CASE)</i> dengan materi Unit 11. <i>How Do You Go To School</i>	33
2.2	Penelitian Relevan	35
2.3	Kerangka Berpikir	37
BAB III METODE PENELITIAN		40
3.1	Jenis Penelitian	40
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian	40
3.3	Subjek dan Objek Penelitian	41
3.3.1	Subjek Penelitian	41
3.3.2	Objek Penelitian	41
3.4	Prosedur dan Rancangan Pengembangan	41
3.4.1	<i>Analysis (Analisa)</i>	42
3.4.1.1	Analisis Kebutuhan Guru	42
3.4.1.2	Analisis Kebutuhan Siswa	43
3.4.1.3	Analisis Perangkat Pembelajaran	43
3.4.1.4	Analisis Materi dan Kurikulum	44
3.4.1.5	Analisis Tujuan Pembelajaran	44

3.4.2	<i>Design</i> (Perancangan)	44
3.4.3	<i>Development</i> (Pengembangan)	47
3.4.4	<i>Implementation</i> (Implementasi)	48
3.4.5	<i>Evaluation</i> (Evaluasi)	48
3.5	Teknik Pengumpulan Data	48
3.5.1	Observasi	48
3.5.2	Wawancara	49
3.5.3	Angket	49
3.5.4	Tes	50
3.6	Instrumen Penelitian	50
3.6.1	Lembar Observasi	50
3.6.2	Lembar Wawancara	51
3.6.3	Lembar Angket	52
3.6.4	Tes Pilihan Ganda	52
3.7	Teknik Analisis Data	54
3.7.1	Uji Validitas E-Modul Interaktif Berbasis CASE	54
3.7.2	Uji Praktikalitas E-Modul Interaktif Berbasis CASE	55
3.7.3	Uji Efektivitas E-Modul Interaktif Berbasis CASE	56
3.7.3.1	Kalibrasi Tes	56
3.7.3.2	Uji Data Tes	58
3.8	Jadwal Penelitian	60
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		61
4.1	Hasil Penelitian	61
4.1.1	Deskripsi Data Sekolah	61
4.1.2	Deskripsi Data Hasil Penelitian	62
4.1.2.1	<i>Analysis</i> (Analisa)	62
4.1.2.1.1	Analisis Kebutuhan	63
4.1.2.1.2	Analisis Perangkat Pembelajaran	65
4.1.2.1.3	Analisis Kurikulum dan Materi	65
4.1.2.1.4	Analisis Tujuan Pembelajaran	65
4.1.2.2	<i>Design</i> (Perancangan)	66

4.1.2.3	<i>Development</i> (Pengembangan)	69
4.1.2.3.1	Hasil E-Modul Interaktif Berbasis <i>Creative, Active, Systematic, and Effective</i> (CASE).....	69
4.1.2.3.2	Validasi E-Modul Interaktif Berbasis <i>Creative, Active, Systematic, and Effective</i> (CASE).....	71
4.1.2.3.3	Hasil Revisi E-Modul Interaktif Berbasis <i>Creative, Active, Systematic, and Effective</i> (CASE).....	76
4.1.4	<i>Implementation</i> (Implementasi)	79
4.1.4.1	Uji Validasi Tes	80
4.1.4.2	Hasil Implementasi	82
4.1.4.2.1	Uji Kepraktisan E-Modul Interaktif Berbasis <i>Creative, Active, Systematic, and Effective</i> (CASE).....	83
4.1.4.2.2	Uji Keefektifan E-Modul Interaktif Berbasis <i>Creative, Active, Systematic, and Effective</i> (CASE).....	86
4.1.5	<i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	91
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian	93
4.2.1	Kelayakan E- Modul Interaktif Berbasis <i>Creative, Active, Systematic, and Effective</i> (CASE).....	93
4.2.2	Kepraktisan E- Modul Interaktif Berbasis <i>Creative, Active, Systematic, and Effective</i> (CASE).....	94
4.2.3	Keefektifan E- Modul Interaktif Berbasis <i>Creative, Active, Systematic, and Effective</i> (CASE).....	95
BAB V SIMPULAN DAN SARAN		98
5.1	Simpulan	98
5.2	Saran.....	100
DAFTAR PUSTAKA		101
LAMPIRAN.....		105
RIWAYAT HIDUP		162