

## DAFTAR ISI

|                                 |      |
|---------------------------------|------|
| LEMBAR PENGESAHAN.....          | i    |
| LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI..... | ii   |
| LEMBAR ORISINALITAS KARYA.....  | iii  |
| ABSTRAK .....                   | iv   |
| ABSTRACT .....                  | v    |
| KATA PENGANTAR.....             | vi   |
| DAFTAR ISI.....                 | ix   |
| DAFTAR GAMBAR.....              | xii  |
| DAFTAR TABEL .....              | xiii |
| DAFTAR LAMPIRAN .....           | xiv  |

### BAB I PENDAHULUAN

|                                  |   |
|----------------------------------|---|
| 1.1 Latar Belakang Masalah ..... | 1 |
| 1.2 Identifikasi Masalah .....   | 5 |
| 1.3 Batasan Masalah.....         | 6 |
| 1.4 Rumusan Masalah .....        | 6 |
| 1.5 Tujuan Penelitian.....       | 7 |
| 1.6 Manfaat Penelitian.....      | 7 |

### BAB II KAJIAN PUSTAKA

|                                                                               |    |
|-------------------------------------------------------------------------------|----|
| 2.1 Hakikat Penelitian Pengembangan .....                                     | 9  |
| 2.2 Hakikat Media Pembelajaran Komik Digital .....                            | 10 |
| 2.2.1 Pengertian Media Pembelajaran Komik Digital.....                        | 10 |
| 2.2.2 Ciri-ciri Media Pembelajaran Komik Digital .....                        | 11 |
| 2.2.3 Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran Komik Digital.....                | 13 |
| 2.2.4 Komik sebagai Media Pembelajaran.....                                   | 15 |
| 2.3 Pengembangan Media Komik Digital Menggunakan Aplikasi <i>Pixton</i> ..... | 16 |
| 2.3.1 Pengertian Komik Digital.....                                           | 16 |
| 2.3.2 Langkah-langkah Pembuatan Komik Digital .....                           | 17 |

|       |                                                                          |    |
|-------|--------------------------------------------------------------------------|----|
| 2.3.3 | Aplikasi <i>Pixton</i> Membuat Komik Digital .....                       | 19 |
| 2.3.4 | Kelebihan dan Kelemahan Media Komik Digital Berbasis <i>Pixton</i> ..... | 21 |
| 2.3.5 | Langkah Penerapan Media Komik Digital Berbasis <i>Pixton</i> .....       | 23 |
| 2.4   | Hakikat Keterampilan Membaca.....                                        | 23 |
| 2.4.1 | Pengertian Keterampilan Membaca .....                                    | 23 |
| 2.4.2 | Tujuan Keterampilan Membaca .....                                        | 25 |
| 2.4.3 | Faktor Penunjang Keefektifan Keterampilan Membaca .....                  | 26 |
| 2.4.4 | Aspek Keterampilan Membaca .....                                         | 31 |
| 2.4.5 | Penilaian Keterampilan Membaca.....                                      | 32 |
| 2.4.6 | Cerita Fiksi .....                                                       | 33 |
| 2.5   | Kurikulum Merdeka .....                                                  | 34 |
| 2.5.1 | Pengertian Kurikulum Merdeka .....                                       | 34 |
| 2.5.2 | Pembelajaran Bahasa Indonesia .....                                      | 36 |
| 2.5.3 | Materi Bab VII “Asal-Usul” .....                                         | 37 |
| 2.6   | Penelitian Relevan.....                                                  | 39 |
| 2.7   | Kerangka Berpikir .....                                                  | 41 |

### **BAB III METODE PENELITIAN**

|       |                                             |    |
|-------|---------------------------------------------|----|
| 3.1   | Jenis Penelitian.....                       | 44 |
| 3.2   | Tujuan dan Waktu Penelitian .....           | 45 |
| 3.3   | Subjek dan Objek Penelitian .....           | 45 |
| 3.4   | Prosedur penelitian .....                   | 45 |
| 3.5   | Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data ..... | 50 |
| 3.5.1 | Teknik Pengumpulan Data .....               | 50 |
| 3.5.2 | Instrumen Pengumpulan Data .....            | 52 |
| 3.6   | Teknik Analisis Data .....                  | 59 |
| 3.6.1 | Analisis Data Kualitatif .....              | 59 |
| 3.6.2 | Analisis Data Kuantitatif .....             | 61 |

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

|       |                                 |    |
|-------|---------------------------------|----|
| 4.1   | Hasil Penelitian .....          | 64 |
| 4.1.1 | <i>Analysis</i> (Analisis)..... | 64 |

|       |                                            |    |
|-------|--------------------------------------------|----|
| 4.1.2 | <i>Design</i> (Desain).....                | 68 |
| 4.1.3 | <i>Development</i> (Pengembangan).....     | 72 |
| 4.1.4 | <i>Implementation</i> (Implementasi) ..... | 78 |
| 4.1.5 | <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....          | 86 |
| 4.2   | Pembahasan .....                           | 87 |

## **BAB V SIMPULAN DAN SARAN**

|     |               |    |
|-----|---------------|----|
| 5.1 | Simpulan..... | 96 |
| 5.2 | Saran.....    | 97 |

|                            |           |
|----------------------------|-----------|
| <b>DAFTAR PUSTAKA.....</b> | <b>99</b> |
|----------------------------|-----------|

|                      |            |
|----------------------|------------|
| <b>LAMPIRAN.....</b> | <b>104</b> |
|----------------------|------------|

|                           |            |
|---------------------------|------------|
| <b>RIWAYAT HIDUP.....</b> | <b>161</b> |
|---------------------------|------------|

