

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik* (Edisi Revi). Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2004). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design-The ADDIE Approach*. New York: Springer.
- Budiman, H. (2016). Penggunaan Media Visual Dalam Proses Pembelajaran. *Al-Tadzkiyyah: Jurnal Pendidikan Islam*, 7 (November).
- Dwi, A. (2023). Media Pembelajaran dan Jenis-Jenisnya. Diakses pada 12 Desember 2023 dari <https://fkip.umsu.ac.id/media-pembelajaran-dan-jenis-jenisnya/>
- Kuntari, D. (2018). Pengembangan Buku Paket Self Leadership Untuk Mengelola Keterampilan Kepemimpinan Diri Peserta Didik Kelas VII Sebagai Calon Pengurus OSIS SMPN 1 Mojokerto. *Jurnal Bimbingan Konseling*, 8(1).
- Kuntarto, E., & Asyhar, R. (2016). Development of Blended Learning Learning Models in Learning Design Aspects with Online Social Media Platforms to Support Student Lectures. *Jurnal Pembelajaran Inovatif*.
- Laiyusa, E., Rofi'i, M., & Wiyarno, Y. (2020). Pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia dalam pembelajaran bahasa Inggris kelas X SMK. *Educatif Journal of Education Research*, 2(4), 17–22. <https://doi.org/10.36654/edukatif.v2i4.26>
- Lestari, E. R. (2019). *Manajemen inovasi: Upaya meraih keunggulan kompetitif*. Malang: Universitas Brawijaya Press.
- Madcoms. (2014). Adobe Dreamweaver CS6 dan PHP-MySQL untuk Pemula. *Indonesian Journal on Networking and Security*.
- Maharani, A. (2017). Pengembangan Bahan Ajar Matematika Berbasis Macromedia Flash Materi Operasi Bilangan Real Smk Teknologi & Rekayasa. *TEOREMA*, 2(1), 1. <https://doi.org/10.25157/v2i1.571>
- Mulyatiningsih, E. (2012). *Metodologi Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Nuralamasyah, N. (2019). Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash Pada Mata Kuliah Praktek Dasar Dan Pengukuran Listrik Jurusan Pendidikan Teknik Elektronika Universitas Negeri Makassar. *ILTEK : Jurnal Teknologi*, 11(02), 1622–1628.

- Okpatrioka. (2023). Research And Development (R & D) Penelitian yang Inovatif dalam Pendidikan. *Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya*, 1(1).
- Oktavia, M., Prasasty, A. T., & Isroyati, I. (2019). Uji Normalitas Gain untuk Pemantapan dan Modul dengan One Group Pre and Post Test. *Simposium Nasional Ilmiah & Call for Paper Unindra (Simponi)*, 1(1).
- Pribadi, B. A. (2016). *Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi Implementasi Model ADDIE*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Randi Wirdana, I. G., Nugraha, I. N. P., & Dewi, L. J. E. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash Mata Pelajaran Pemeliharaan Chasis Di Smk Negeri 3 Singaraja. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin Undiksha*, 6(2), 97. <https://doi.org/10.23887/jjtm.v6i2.13650>
- Rivai, A., & Sudjana, N. (2015). *Media Pengajaran (Penggunaan dan Pembuatannya)*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Silalahi, A. (2017). Development Research dan Research & Development dalam Bidang Pendidikan/Pembelajaran. *Penelitian Disertasi Program Doktorat Pasca Sarjana Universitas Negeri Medan, February*.
- Sitepu, E. N. (2021). Media Pembelajaran Berbasis Digital. *Mahesa*, 1(1).
- Sriadhi. (2019). *Instrumen Penilaian Media Pembelajaran*.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, N. S. (2013). Dalam Metode Penelitian Pendidikan. In *Bandung: Remaja Rosdakarya*.
- Sutirman. (2013). *Media dan model-model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Undang-Undang Nomor 20. (2003). UU Sisdiknas Nomor 20 Tahun 2003. *Demographic Research*, 49(0).
- Wardani, R. K., & Syofyan, H. (2018). Development of Interactive Video on Integrative Thematic Science Learning of Human Circulatory. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, 2(4).
- Yuberti. (2014). "Penelitian Dan Pengembangan" Yang Belum Diminati Dan Perspektifnya. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika Al-Biruni*, Vol 3, No 1, 1–15.