

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	10
1.3 Pembatasan Masalah	11
1.4 Rumusan Masalah	11
1.5 Tujuan Penelitian.....	12
1.6 Manfaat Penelitian.....	13
BAB II. KAJIAN PUSTAKA.....	15
2.1 Paradigma Pembelajaran Konstruktivisme	15
2.2 Media Pembelajaran	16
2.2.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	16
2.2.2 Fungsi Media Pembelajaran	18
2.2.3 Manfaat Media Pembelajaran	20
2.2.4 Pengaruh Media Pembelajaran.....	22
2.3 Android.....	24
2.3.1 Pengertian Android	24

2.3.2	Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android	24
2.3.3	Kelebihan dan Kekurangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android.....	25
2.4	Web	26
2.4.1	Pengertian Web	26
2.4.2	Media Pembelajaran Berbasis Web	26
2.4.3	Kelebihan dan Kekurangan Media Pembelajaran Berbasis Web.....	27
2.5	Flutter	28
2.5.1	Pengertian Flutter	28
2.5.2	Karakteristik Flutter	29
2.5.3	Kelebihan dan Kekurangan Flutter	29
2.6	Account10	30
2.7	Penelitian yang Relevan	31
2.8	Kerangka Berpikir	35
2.9	Pertanyaan Penelitian	36
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	38
3.1	Sumber Data dan Objek Penelitian	38
3.1.1	Sumber Data.....	38
3.1.2	Waktu dan Tempat Pengambilan Data.....	38
3.1.3	Objek Penelitian	38
3.2	Model Pengembangan	39
3.3	Prosedur Pengembangan	40
3.3.1	<i>Analisis</i>	40
3.3.2	<i>Design</i>	43
3.3.3	<i>Development</i>	44

3.3.4	<i>Implementation</i>	45
3.3.5	<i>Evaluation</i>	45
3.4	Teknik Pengumpulan Data	48
3.5	Instrumen Pengumpulan Data	49
3.6	Teknik Analisis Data	54
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN		58
4.1	Hasil Penelitian.....	58
4.1.1	Tahap Analysis	58
4.1.1.1	Analisis Kinerja.....	58
4.1.1.2	Analisa Kebutuhan Pengguna	60
4.1.1.3	Analisa Kebutuhan Sistem	62
4.1.1.4	Analisa Konsep	65
4.1.2	Tahap <i>Design</i>	67
4.1.2.1	Desain Secara Manual.....	67
4.1.2.2	Desain Secara Sistem	70
4.1.3	Tahap <i>Development</i>	75
4.1.3.1	Pengembangan Media Pembelajaran	75
4.1.3.2	Validasi Media Pembelajaran	78
4.1.3.3	Revisi Media	84
4.1.3.4	Tahap Uji Coba	89
4.1.4	Tahap <i>Implementation</i>	91
4.1.5	Tahap <i>Evaluation</i>	94
4.1.5.1	Evaluasi Formatif	94
4.1.5.2	Evaluasi Sumatif	95
4.2	Pembahasan	98

4.2.1	Pengembangan Media Pembelajaran	98
4.2.2	Kelayakan Media Pembelajaran.....	100
4.2.3	Kepraktisan Media Pembelajaran	105
4.2.4	Keefektifan Media Pembelajaran.....	107
4.2.5	Temuan Penelitian.....	109
4.2.6	Kelebihan Media Pembelajaran	110
4.3	Keterbatasan Penelitian	111
BAB V.	KESIMPULAN DAN SARAN	113
5.1	Kesimpulan.....	113
5.2	Saran.....	114
DAFTAR PUSTAKA		116
LAMPIRAN.....		121

THE *Character Building*
UNIVERSITY