

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A. (2015). Media pembelajaran. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa, (2002). Kamus Besar Bahasa Indonesia. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama
- Branch, R. M. (2009). *Instructional design: The ADDIE approach* (Vol. 722). New York: Springer.
- Buhohang, M. E. S., Machmoed, B. R., Arafat, M. Y., Larosa, E., Pratiwi, M., & Pramudibyo, S. (2023). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN IGNITION SYSTEM SEPEDA MOTOR PADA MATA KULIAH TEKNIK SEPEDA MOTOR. *Jambura Journal of Engineering Education*, 2(2), 1-11.
- Chatib, M. (2014). *Gurunya manusia: Menjadikan semua anak spesial dan semua anak juara*. Bandung. Mizan-Kaifa.
- Dimiyati, M., & Mudjiono, M. (2009). Belajar dan pembelajaran. Jakarta: Rineka Cipta.
- Djamarah, S. B., & Zain, A. (2014). Strategi belajar mengajar. Jakarta: PT. Rineka Cipta
- Haris, A., & Jihad, A. (2012). Evaluasi pembelajaran: Yogyakarta: Multi Pressindo.
- Huda, T. N. (2016). Pengaruh Kelengkapan Peralatan Praktik Bengkel Otomotif Terhadap Hasil Belajar Siswa SMK Pada Mata Pelajaran Pemeliharaan Mesin Kendaraan Ringan Kelas XI Jurusan Teknik Kendaraan Ringan, Skripsi. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Kustandi, C., & Sujipto, B. (2011). Media Pembelajaran Manual dan Digital (Asep Jamaludin. *Ghalia Indonesia*.
- Mulyatiningsih, E. (2012). Metodologi penelitian terapan. Yogyakarta: Alfabeta.
- Munadi, Y. (2010). Media Pembelajaran; Sebuah Pendekatan. Jakarta: Gaung Persada
- Nurdyansyah, N. (2019). Media pembelajaran inovatif. Sidoarjo: UMSIDA Press
- Sadiman, A. S. (2010). Media Pendidikan pengertian, pengembangan dan pemanfaatannya. Indonesia: Rajawali Pers
- Sagala, S. (2011). Konsep dan Makna pembelajaran. Bandung: Alfabeta

- Sari, P., dan Oktavia, R. (2010). Pemanfaatan Web Builder untuk perancangan media pembelajaran online tentang pengaruh rotasi bumi terhadap gerak bandul matematis. *Jurnal berkala Fisika Indonesia*, 54-63
- Seels, B. B., dan Richey, R.C. (2007). *Design and Development Research Methods, Strategics and Issues*, Lawrence Erbaum Associates, Inc.
- Sridadi, B. (2009). Pengertian Simulator dan Objek Fisik Benda Nyata. Diakses pada 22 Oktober 2022 dari http://diditnote.blogspot.com/2013/02/pengertian-simulator-dan-objek-fisik_22.html
- Sudjana, N. (2014). *Penilaian hasil proses belajar mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Sumarno, A. (2012). Perbedaan penelitian dan pengembangan. *Elearning: Unesa*.
- Supriyatno, F. (2012). Pengaruh Kelengkapan Peralatan Praktek Sekolah Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Diklat Praktek Dasar Instalasi Listrik Di Kelas X SMK Negeri 1 Bulakamba Kabupaten Brebes. *Skripsi. Semarang: Universitas Negeri Semarang*.
- Sururi, M. F. (2016). Pengembangan Media pembelajaran sistem pengapian otomotif untuk meningkatkan hasil belajar siswa *TKR SMK N 1 Sapuran Wonosobo* (Doctoral dissertation, PTO-FKIP). Purworejo: Universitas Muhamadiyah Purworejo
- Wardiman, D. (1998). Pengembangan sumber daya manusia melalui Sekolah Menengah Kejuruan (SMK). *Jakarta: PT Balai Pustaka*.
- Wibawa, B., & Mukti, F. (2001). *Media pengajaran*. Bandung: CV Maulana.
- Winarno, S. H. (2009). *Teknik Evaluasi Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Genius Prima Media