

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Kerangka Berpikir Penelitian	33
Gambar 3.1 Prosedur Penelitian Pengembangan ADDIE	37
Gambar 4.1 Tampilan Aplikasi Canva Pada <i>Playstore</i>	73
Gambar 4.2 Tampilan Awal Aplikasi Canva	73
Gambar 4.3 Tampilan Menu <i>Editing</i> Pada Aplikasi Canva	73
Gambar 4.4 Tampilan Desain Kosong Aplikasi Canva	74
Gambar 4.5 Tampilan berbagai Template yang Disediakan Canva	74
Gambar 4.6 Tampilan Capaian Pembelajaran Media.....	75
Gambar 4.7 Tampilan Tujuan Pembelajaran Media	75
Gambar 4.8 Tampilan Materi pada Media Pembelajaran.....	76
Gambar 4.9 Tampilan Fitur Penambah Audio dan Musik	76
Gambar 4.10 Tampilan Profil Perancang Media.....	77
Gambar 4.11 Tampilan Unduh Media.....	77
Gambar 4.12 Hasil Ketuntasan Belajar <i>Pretest-Posttest</i>	94
Gambar 4.13 Diagram Persentase Praktisi Media.....	95

