

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	6
1.3. Batasan Masalah.....	6
1.4. Rumusan Masalah	6
1.5. Tujuan Penelitian	7
1.6. Manfaat Penelitian	8

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1. Kajian Teoritis.....	10
2.1.1 Media Pembelajaran.....	10
2.1.1.1. Pengertian Media Pembelajaran.....	10
2.1.1.2. Fungsi Media Pembelajaran	12
2.1.1.3. Manfaat Media Pembelajaran	13
2.1.1.4. Jenis dan Karakteristik Media Pembelajaran	15
2.1.1.5. Prinsip Media Pembelajaran	17
2.1.1.6. Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran	19
2.1.1.7. Pengembangan Media Pembelajaran	20
2.1.2 Video Animasi	22
2.1.3 Canva	24

2.1.4 Hasil Belajar.....	25
2.1.5 IPAS	26
2.2. Penelitian Relevan.....	28
2.3. Kerangka Berpikir	30

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian.....	34
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	35
3.3 Subjek Penelitian Dan Populasi Penelitian	35
3.3.1 Subjek Penelitian.....	35
3.3.2 Populasi Penelitian.....	36
3.4 Variabel Penelitian	36
3.4.1 Variabel <i>Independen</i> (Variable Bebas)	37
3.4.2 Variabel <i>Dependen</i> (Variabel Terikat).....	37
3.5 Prosedur Penelitian.....	37
3.5.1 <i>Analysis</i> (Analisis)	38
3.5.2 <i>Design</i> (Perancangan)	43
3.5.3 <i>Development</i> (Pengembangan).....	45
3.5.4 <i>Implementation</i> (Implementasi)	45
3.5.5 <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	46
3.6 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data.....	46
3.6.1 Observasi.....	46
3.6.2 Wawancara.....	47
3.6.3 Tes	48
3.6.4 Angket.....	52
3.7 Teknik Analisis Data.....	55
3.7.1 Analisis Data Kualitatif.....	55
3.7.2 Analisis Data Kuantitatif.....	55
3.8 Jadwal Penelitian.....	60

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1. Deskripsi Hasil Penelitian	61
4.1.1 Tahap Analisis.....	61

4.1.2 Tahap Perancangan	69
4.1.3 Tahap Pengembangan	78
4.1.4 Tahap Implementasi	87
4.1.5 Tahap Evaluasi	96
4.2. Pembahasan.....	97
4.2.1 Kelayakan Media Animasi Menggunakan <i>Software Canva</i>	97
4.2.2 Kepraktisan Media Animasi Menggunakan <i>Software Canva</i>	98
4.2.3 Keefektifan Media Animasi Menggunakan <i>Software Canva</i>	99
BAB V PENUTUP	
5.1. Kesimpulan	101
5.2. Saran.....	102
DAFTAR PUSTAKA	102
LAMPIRAN.....	107
RIWAYAT HIDUP	172