

PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN *TEAM GAMES TOURNAMENT*

BERBANTUAN MEDIA *QUIZIZZ* UNTUK MENINGKATKAN

AKTIVITAS DAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS X AKL

SMKN 1 PANTAI CERMIN TP.2023/2024

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi

Sebagian Persyaratan Memperoleh Gelar

Sarjana Pendidikan

Oleh

NADYA NUR AZLINA

NIM : 7203142008



FAKULTAS EKONOMI

UNIVERSITAS NEGERI MEDAN

2024