

DAFTAR PUSTAKA

- Air, Jon, Dkk. (2014). *Video Sribbing How White board Animation Will Get You Heart*. Bristol, UK : Sparcol Books.
- Arikunto, S. (2017) *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT.Raja Grafindo Persada
- Aryadilla H, dan Fifit Fitriansyah.(2017). *Teknologi Media Pembelajaran: Teori dan Praktek*. Cibinong : Herya Media.
- Chomsin, S,W, Jasmadi.(2011). *Panduan penyusunan Bahan Ajar Berbasis Kompetensi*. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo.
- Damai, Apri,S.(2018). *Pengembangan Video Tematik Sebagai Pengantar Pembelajaran Kurikulum 2013 di Sekolah Dasar*. Jurnal Pendidikan Pembelajaran. 8(1).68-77.
- Daryanto.(2016).*Media Pembelajaran*.Yogyakarta:GavaMedia.
- Fauzi,A.,Winata,W.,& Ansharullah.(2020).”*Sentra Dengan Menggunakan Model Addie*”. Jurnal Instruksional, 2 (1). 64-69.
- Hamid,M.A.dkk.(2020). *Media Pembelajaran*.Jakarta:Yayasan Kita Menulis.
- Harjanto.(2010).*Perencanaan Pembelajaran*. Jakarta : PT Asdi Mahasadya
- Ita Nuriah. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Interaktif Dengan Menggunakan Aplikasi Sparcol Videoscribe Pada Tema 3 Kelas III* .Skripsi.Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Jennah,R.(2009).*MediaPembelajaran*.Banjarmasin: Antasari Press.
- Mailani, E., dan Wulandari, E. (2019). *Pengembangan Buku Ajar Matematika Materi Penjumlahan Bilangan Desimal Dengan Pecahan Campuran Berbasis Pendekatan Scientific Di SDN 101771 Tembung T.A 2018/2019*.*Elementary School Journal Pgsd Fip Unimed*, 9(2), 94–103.
- Mailani, E. (2015) . *Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Pada MateriPecahan Melalui Permainan Monupoli Pecahan*. *Elementary School Journal Pgsd Fip Unimed*, 4 (1),1-14.
- Munadi, Y. (2010). *Media Pembelajaran; Suatu Pendekatan Baru*. Jakarta. Gaung Persada (Gp) Press.
- Sanjaya,W.(2013).*Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta:Kencana

- Sanjaya,W.(2013).*Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta:Kencana
- Sari M. (2009). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Sparcol Videoscribe Pada Pokok Bahasan Himpunan Matematika Dasar*. Skripsi Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Sudjana Nana & Ahmad Rivai. (2018). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Tarigan, D. Siska A.(2019). *Pengaruh Media Permainan Truth Or Dare (TOD) Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Di Kelas V SDN 107399 Bandar Khalipah*.84-95.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*.Bandung. Alfabeta.
- Widoyoko, Eko Putro. (2016). *Teknik Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*.Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Yusuf, A. Muri. (2019). *Metode Penelitian : Kuantitatif, Kualitatif, dan Penelitian Gabungan*. Jakarta: Kencana