

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, R. I., Putri, A., & Alpheus, R. (2021). *Pembuatan Bahan Ajar Presentasi Berbasis Template Slidesgo Sebagai Media Pembelajaran Online*. Prosiding Seminar Nasional Pengabdian Masyarakat LPPM UMJ, 1(1), 18.
- Ali dan Siyoto. (2015). *Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing.
- Ambarwati, S. (2022). *Kompetensi Tpack (Technological Pedagogical Content Knowledge) Guru Ipa Di Sekolah Menengah Pertama (SMP) Kabupaten*.
- Arikunto, S (2017). *Prosedur Penelitian : Suatu Pendekatan Praktik*, Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2020). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arwildayanto, dkk. 2018. *Analisis Kebijakan Pendidikan*. Bandung : Cendekia.
- Aziz, Nasrullah. (2023). *Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Website Google Site dengan Metode Team Based Projek Pada Materi Perpindahan Kalor di Sekitar Kita Di Kelas V SD Negeri 101768 Tembung*. Skripsi. Universitas Negeri Medan.
- Gandamana, A., & Nst, S. A. R. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Fun Thinkers Book Berbasis Scientific Pada Tema 4 Berbagai Pekerjaan Subtema 1 Jenis-Jenis Pekerjaan Kelas IV Di SDN 060912 Medan Denai TA 2020/2021*. *Jurnal Keluarga Sehat Sejahtera*, 18(1), 36-45.
- Hala, N. A. B., Blegur, I. K. S., & Garak, S. S. (2023). *Pemanfaatan Powerpoint dan Ispring Suite Dalam Mendesain Game Edukasi Sebagai Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android*. *Tematik: Jurnal Konten Pendidikan Matematika*, 1(2), 39-45.
- Hasanah & Ramadhani, I. A. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Ispring Suite 9 Berbasis Android Pada Pembelajaran Ipa Kelas V Di Sd Muhammadiyah Malawili Kabupaten Sorong*. *Pendekar: Jurnal Pendidikan Berkarakter*, 5(4), 1-5.
- Hidayati, E. R. (2022). *Pemanfaatan Situs Slidesgo Sebagai Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Motivasi & Kreativitas Belajar Peserta Didik Kelas Xi Mipa 1 Mata Pelajaran Al-Quran Hadis Di Man 5 Jombang*. 1-173.
- Kusuma, N. R., Mustami, M. K., & Jumadi, O. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Power Point Ispring Suite 8 Pada Konsep Sistem Ekskresi Di Sekolah Menengah Atas*.

- Larassaty,O. (2022). Pengembangan Media Berbasis Android Berbantuan Aplikasi *iSpring Suite* pada Pembelajaran Matematika untuk Siswa Kelas V SD. *Jurnal Pembelajaran dan Pengajaran Pendidikan Dasar*,5(1), 190-197.
- Lestari, P. I. (2021). *Pengaruh Model Role Playing Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Pelajaran IPS Kelas IV MIS An-Nur Bandar Khalipah* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Sumatera Utara Medan).
- Mailani, Elvi., Siregar, A., Prawijaya, S., & Winara, W. (2024). Pengembangan Permainan E-mathematics Snakes And Ladders pada Materi Bangun Datar untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V SD. *JGK (Jurnal Guru Kita)*, 8(3), 535-544.
- Mardiansyah, M. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan iSpring Suite Pada Mata Pelajaran IPA Kelas VIII SMP* (Doctoral dissertation, Universitas Negeri Padang).
- Muhammad Hasan, dkk. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten: CV.Tahta Media Group .
- Nuraini, I., & Sutama, S. (2020). Pengembangan media pembelajaran berbasis *power point iSpring Suite* 8 di sekolah dasar. *Jurnal Varidika*, 31(2), 62-71.
- Priansa. (2018). *Perencanaan & Pengembangan SDM*. Bandung: Alfabeta.
- Rahman, S. (2022). *Pentingnya motivasi belajar dalam meningkatkan hasil belajar*. Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Dasar.
- Ramadhani, D., Fatmawati, E., & Oktarika, D. (2019). Pelatihan pembuatan media evaluasi dengan menggunakan *ispring* di sma wisuda kota pontianak. *GERVASI: Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat*, 3(1), 24-33.
- Rindiantika, Y. (2018). Penerapan Media Dalam Kegiatan Pembelajaran Bahasa Inggris: Kajian Teoritik. *INTELEGENSIA: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 3(1), 1-13.
- Rochma, V. A., & Ibrahim, M. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Ispring Suite* Pada Materi Bakteri untuk Siswa Kelas X SMA. *BioEdu : Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi*, 8(2), 312-320.
- Rozi, F. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Model *Team Based Project (TBP)* Berbantu *Google Sites* PGSD FIP UNIMED 14(November), 1-10.

Rusdi. (2018). *Penelitian Desain dan Pengembangan Kependidikan*. Depok:Rajawali pers.

Simbolon, L. F., Gandamana, A., Simbolon, N., Karo-Karo, D., & Siregar, W. M. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Buku Saku Menggunakan Model *Problem Based Learning* pada Tema 6 Subtema 1 Kelas III SDN 067093 Medan Helvetia TA 2023/2024. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 8(1), 6310-6318.

Sri. (2020). *Psikologi Pendidikan*. Salatiga: IAIN Salatiga.

Sudjana dan Rivai. (2017). *Media pengajaran*. Bandung: Sinar Baru.

Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif, kualitatif dan R&D*. Bandung:Alfabeta.

Supriyono, S. (2018). Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sd. *Edustream: Jurnal Pendidikan Dasar*, 2(1), 43-48.

Tursinawati, T., & Widodo, A. (2019). Pemahaman Nature of Science (NoS) Di Era Digital: Perspektif Dari Mahasiswa PGSD. *Jurnal IPA & Pembelajaran IPA*, 3(1), 1–9.

Widoyoko, Eko Putro. (2014). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.

Widyawati, C., Katminingsih, Y., & Widodo, S. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Matematika Menggunakan Ispring Suite 10 Pada Materi Aritmatika Sosial. *Seminar & Conference Proceedings of UMT*, 128– 134.

Winaryati, E., M. Munsarif, Mardiana dan Suwarhono. (2021). *Cercular Model of RD&D (Model RD&D Pendidikan dan Sosial*. Penerbit KBM Indonesia, Yogyakarta. ISBN:987-623-5507-54-5.