

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	9
1.3 Batasan Masalah.....	9
1.4 Rumusan Masalah	10
1.5 Tujuan Penelitian.....	10
1.6 Manfaat Penelitian	11
1.6.1 Manfaat Teoretis.....	11
1.6.2 Manfaat Praktis	11

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1 Kajian Teoretis	13
2.1.1 Hakikat Penelitian Pengembangan.....	13
2.1.2 Hakikat Media Pembelajaran	13
2.1.2.1 Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran.....	16
2.1.2.2 Jenis-Jenis Media Pembelajaran	19
2.1.2.3 Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran	21
2.1.3 Media Pembelajaran Berbasis <i>Sparkol VidioScribe</i>	23

2.1.3.1 Pengertian Media <i>Sparkol VidioScribe</i>	23
2.1.3.2 Kelebihan dan Kekurangan Media <i>Sparkol VidioScribe</i>	25
2.1.3.3 Cara Pengoperasian <i>Sparkol VidioScribe</i>	28
2.1.4 Model <i>Case Method</i>	31
2.1.4.1 Pengertian <i>Model Case Method</i>	31
2.1.4.2 Kelebihan dan Kekurangan <i>Model Case Method</i>	36
2.1.5 Pendidikan Pancasila Kelas IV SD	38
2.2 Penelitian Relevan.....	39
2.3 Kerangka Berpikir	42

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian.....	46
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian.....	47
3.3 Subjek dan Objek Penelitian	47
3.4 Model Pengembangan.....	47
3.5 Prosedur dan Rancangan Penelitian	49
3.6 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	58
3.6.1 Observasi.....	58
3.6.2 Wawancara	59
3.6.3 Angket	61
3.6.4 Tes	64
3.7 Teknik Analisis Data	66
3.7.1 Teknik Analisis Data Kualitatif.....	66
3.7.2 Teknik Analisis Data Kuantitatif.....	67

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian	74
4.1.1 Tahap Analisis (<i>Analysis</i>)	74
4.1.2 Tahap Desain (<i>Design</i>)	77
4.1.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	86
4.1.4 Tahap <i>Implementation</i>	96
4.1.5 Evaluasi.....	105

4.2 Keefektifitasan Media Pembelajaran Berbasis <i>Sparkol VidioScribe</i> dengan Menerapkan Model <i>Case Method</i>	106
4.3 Pembahasan.....	109
4.3.1 Kelayakan Produk Media Pembelajaran Berbasis <i>Sparkol VidioScribe</i>	109
4.3.2 Praktikalitas Produk Media Pembelajaran Berbasis <i>Sparkol VidioScribe</i> .	113
4.3.3 Efektivitas Produk Media Pembelajaran Berbasis <i>Sparkol VidioScribe</i>	114

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	121
5.2 Saran.....	123

DAFTAR PUSTAKA.....	124
LAMPIRAN.....	127
RIWAYAT HIDUP.....	175

