

DAFTAR PUSTAKA

- Ade Regina Darman. 2020. *Belajar dan Pengkajian*. Bogor : Cv Guepedia.
- Al- Tabany, Trianto Ibnu Badar. 2011. *Desain Pengembangan Pengkajian Tematik bagi Anak Usia Dini TK/RA dan Anak Usia Kelas Awal SD/MI Implementasi Kurikulum 2013*. Jakarta : Kencana.
- Amral dkk. 2020. *Hakikat Belajar dan Pengkajian*. Bogor : Cv Guepedia.
- Arif Muhammad Nur. 2016. *Pengembangan Game Edukasi Interaktif Pada Mata Pelajaran Komposisi Foto Digital Kelas XI di SMK Negeri 1 Surabaya*. 1 (2). Universitas Negeri Surabaya : Jurnal Information Technology and Education.
- Arsyad Azhar. 2011. *Media Pengkajian*. Jakarta : Raja Grafindo.
- Bayu eri Pratama dkk. 2020. *Game Edukasi Interaktif Berbasis Android Mengaplikasikan Construct 2*. Jurnal Informatika Kaputama. 4 (2), 132-140.
- Budiman, M. Arif, dkk. 2019. *Pengembangan Media Pengkajian Interaktif Macromedia Flash 8 pada Pengkajian Tematik Tema Pengalamanku*. 3 (2). Universitas PGRI Semarang Indonesia: Internasional Jurnal of Elementary Education.
- Cahyadi Ani. 2019. *Pengembangan Media dan Sumber Belajar Teori dan Prosedur*. Serang : Laksita Indonesia.
- Hamalik, Omar. 2019. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hidayah, Nurul. 2015. *Pengkajian tematik Integratif di Sekolah Dasar*. 1 (2). Universitas Negeri Jakarta: Jurnal Pendidikan dan Pengkajian Dasar.
- Ismail M Makki dkk. 2019. *Kosep Dasar Belajar dan Pengkajian*. Klaten Selatan : Cv Duta Media.
- Kalsum Umi. 2022. *Riset Tindakan Kelas (PTK) Upaya Memajukan Hasil Belajar Siswa Kelas IV Pada Subtema Bekerja Sama Mencapai Visi Mengaplikasikan Metode Problem Based Learning*. Jawa Barat : Cv Rem Pramedia.
- Kumala Atika Dewi. 2021. *Strategi dan Pendekatan Pengkajian di Era Milenial*. Jawa Barat :Edu Publisher.
- Kustandi Cecep, Sutjipto Bambang. 2013. *Media Pengkajian Manual dan Digital*.Bogor : Ghalia Indonesia.
- Mufidah, Eli, Sa'adah. 2013. *Impak Model Pengkajian Interaktif Berbasis Macremedia Flash Tertuju Hasil Belajar Siswa Kelas V*. Lamongan: Cendikia.
- Mulyana, Alina. 2023. *Pengertian Hasil Belajar Siswa dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*.

- Nuryadi, dkk. 2017. *Dasar-Dasar Statistik Riset*. Yogyakarta: Sibuku Media.
- Pawestri Elok, Zulfiati Heri Maria. 2020. *Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Untuk Mengakomodasi Keberagaman Siswa Pada Pengkajian Tematik Kelas II di SD Muhammadiyah Danunegaraan*. 6. (3). Jurnal Pendidikan Ke SD an.
- Purwanto. 2011. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Rosnawati dkk. 2020. *Teori-Teori Belajar dan Pengkajian*. Jawa barat : Cv Adanu Abimata.
- Sadiman S Arief, Harjito, Haryono Anung, dkk. 2018. *Media Pendidikan : Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Depok : PT Rajagrafindo Persada.
- Sanaky, Hujair, dkk. 2013. *Media Pengkajian Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta : Kaukaba Dipantara.
- Sardiman. 2007. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta : Rajagrafindo Persada
- Simanjuntak, Eva Betty, dkk. 2018. *Impak Pengaplikasian Game Edukasi Interaktif "Tematik" Berbasis Macromedia Flash Tertuju Hasil Belajar Tema 4 Berbagai Pekerjaan Kelas IV SDN 028229 Binjai Barat TP 2017/2018*. 2 (3). Jurnal: Guru Kita.
- Sudjana, Nana. 2016. *Penilaian Hasil Belajar Mengajar*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Surakhmad, Winarko, Haji. 1982. *Pengantar Interaksi Mengajar-Belajar: Dasar dan Teknik Metodologi Pengajar*. Bandung: Jemmars.
- Susilana, Rudi, Cepi Riyana. 2009. *Media Pengkajian*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Widyastuti, Reni, dkk. 2020. *Pengembangan Media Pengkajian Game Edukasi Pada Mata Pengkajian IPA Tematik kebersihan Lingkungan*. 22 (1). Universitas Bima Sarana Informatika: Jurnal Informatika dan Komputer.
- Windawati Ririn, Koeswanti Henny Dewi. 2021. *Pengembangan Game Edukasi Berbasis Android Untuk Memajukan Hasil Belajar Siswa di Sekolah Dasar*. 5 (2). Jurnal Basicedu.
- Wijayanto Erwin. 2017. *Impak Pengaplikasian Media Game Edukasi Tertuju Hasil Belajar Siswa Kelas IV SDN Kajatengguli Prambon Siduarjo*. 5 (3). Universitas Negeri Surabaya : Jurnal Riset Pendidikan Guru Sekolah Dasar.
- Yolanda, Fitriana, dkk. 2020. *Pengembangan Bahan Ajar Berbantuan Macromedia Flash*. 4 (2). Universitas Islam Riau: Supremum Jurnal of Mathematics Education.