

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian dan pengembangan media *booklet* pada materi macam-macam kampuh untuk siswa kelas X SMK Negeri 1 Beringin yang telah dilaksanakan sesuai dengan langkah-langkah penelitian model 4D (*define, design, development* dan *disseminate*) disusun dan dikembangkan dengan menggunakan aplikasi *canva* dan *freepik*. Adapun bagian dari isi media *booklet* ini meliputi *cover*, kata pengantar, daftar isi, daftar gambar, petunjuk penggunaan, pendahuluan materi yang berisi “pengertian, cara pembuatan, gambar dan *code qr* yang berisi video tutorial pembuatan yang dapat diakses melalui *smartphone* siswa”, evaluasi, kesimpulan, daftar pustaka dan biodata penulis.

Kesimpulan yang dihasilkan dari penelitian ini sebagai berikut:

1. Hasil kebutuhan siswa yang telah dilakukan di kelas X SMK Negeri 1 Beringin bahwa (69%) siswa membutuhkan adanya pengembangan media pembelajaran *booklet* dengan materi macam-macam kampuh.
2. Hasil kebutuhan guru yang telah dilakukan di kelas X SMK Negeri 1 Beringin bahwa (90%) guru pengampuh membutuhkan adanya pengembangan media pembelajaran *booklet* dengan materi macam-macam kampuh dengan alur tujuan 9.3 memahami standar kualitas dan *finishing* hasil jahitan.
3. Kelayakan media *booklet* pada materi macam-macam kampuh dinilai melalui validasi ahli materi dan ahli media pada tahap pengembangan. Ahli

4. materi memberikan rata-rata penilaian sebesar (89,3%) dengan kriteria sangat baik, sementara validasi ahli media memberikan rata-rata penilaian sebesar (96,4%) dengan kriteria sangat baik. Persentase skor rata-rata dari uji coba kelompok kecil (66%) dengan kriteria layak, uji coba kelompok sedang (80,44%) dengan kriteria layak dan uji coba kelompok besar dengan persentase (87,83%) dengan kriteria sangat layak. Hasil uji coba kelayakan tersebut menunjukkan bahwa media pembelajaran *booklet* dinilai sangat layak digunakan dalam proses pembelajaran.

5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan ini dapat dijelaskan implikasi atau dampak dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Penggunaan metode pembelajaran yang tepat dapat berpengaruh terhadap apa yang telah didapat siswa. Metode belajar dengan menggunakan media *booklet* dapat mempermudah siswa dalam menemukan konsep teori apa yang dipelajari dan dapat melatih kemandirian siswa dalam belajar.
2. Proses pembelajaran menjadi lebih menarik dan membantu siswa belajar secara mandiri.
3. Hasil penelitian pengembangan ini dapat menjadi pertimbangan bagi guru sebagai bahan ajar dalam melaksanakan kegiatan proses pembelajaran.

5.3 Saran

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan media *booklet*, maka disarankan beberapa hal sebagai berikut:

1. Media *booklet* pada materi macam-macam kampuh dapat digunakan untuk meningkatkan motivasi belajar peserta didik dikelas X SMK Negeri 1 Beringin
2. Diperlukan penelitian lanjutan pada topik pemahaman materi kampuh dan bidang lainnya untuk terus mengembangkan inovasi dalam penggunaan media pembelajaran yang sesuai dengan kebutuhan kurikulum.
3. Penelitian hanya dilakukan sampai pada tahap kelayakan untuk memperoleh penilaian yang lebih baik dan optimal, disarankan untuk peneliti selanjutnya melakukan uji efektivitas terhadap media *booklet* materi macam-macam kampuh.