

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI.....	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Batasan Masalah.....	8
1.4 Rumusan Masalah	8
1.5 Tujuan Penelitian	8
1.6 Manfaat Penelitian	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1. Kajian Teoritis.....	11
2.1.1 Hakikat Media Pembelajaran	11
2.1.2 Media Ular Tangga	20
2.1.3 Budaya Lokal	24
2.1.4 Teori Belajar.....	29
2.1.5 Hasil Belajar.....	32
2.1.6 Pembelajaran Tematik.....	40
2.1.7 Tema 7 Subtema 3 Pembelajaran 3 dan 4	48
2.2 Penelitian Relevan.....	51

2.3 Kerangka Berpikir	53
-----------------------------	----

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian.....	53
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	53
3.2.1 Tempat Penelitian.....	53
3.2.2 Waktu Penelitian	54
3.3 Prosedur dan Rancangan Penelitian	54
3.4 Subjek dan Objek Penelitian	58
3.5 Instrumen Penelitian.....	58
3.6 Teknik Pengumpulan Data	61
3.7 Teknik Analisis Data.....	63
3.7.1 Analisis Kevalidan Produk.....	64
3.7.2 Analisis Praktikalitas.....	65
3.7.3 Analisis Efektivitas	65

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Deskripsi Tempat dan Waktu Penelitian.....	67
4.2 Deskripsi Hasil Penelitian	67
4.2.1 Tahap Analisis (Analysis)	67
4.2.2 Tahap Desain (Design).....	72
4.2.3 Tahap Pengembangan (Development)	74
4.2.4 Tahap Implementasi (Implementation)	80
4.2.5 Tahap Evaluasi (Evaluation).....	81
4.3 Hasil Keefektifan Media	82
4.4 Pembahasan.....	88
4.1.1 Pembahasan Validitas	88
4.1.2 Pembahasan Kepraktisan	90
4.1.3 Pembahasan Keefektifan Media.....	91

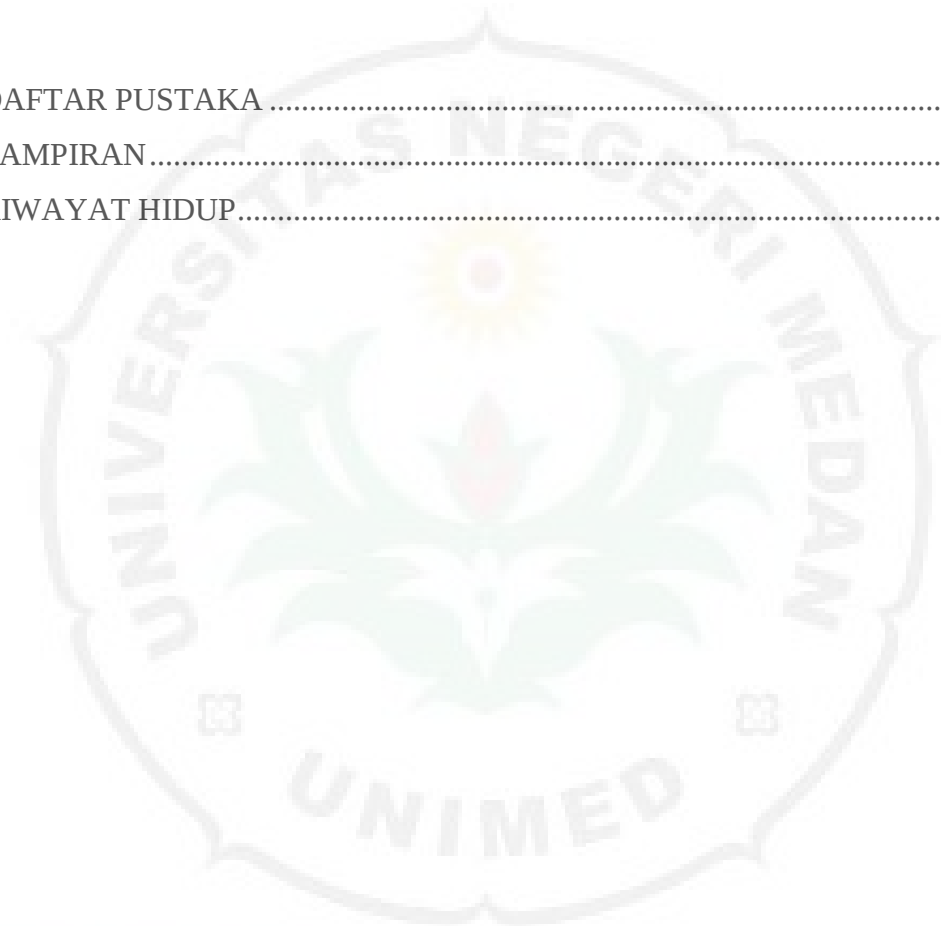
BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan	90
5.2 Implikasi.....	91
5.3 Saran.....	91

DAFTAR PUSTAKA	93
----------------------	----

LAMPIRAN.....	96
---------------	----

RIWAYAT HIDUP.....	158
--------------------	-----



THE
Character Building
UNIVERSITY