

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang diperoleh dari hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab sebelumnya dalam penelitian ini adalah :

1. Hasil penelitian dan pengembangan ini adalah e-modul pada materi *sustainable fashion* di kelas XI Tata Busana SMK Negeri 1 Beringin dengan menggunakan model pengembangan 4D yang dikembangkan oleh Thiagarajan meliputi tahap *Define, Design, Develop* dan *Disseminate*. Pengembangan e-modul didasarkan dari hasil observasi, wawancara dan hasil analisis kebutuhan guru dengan rata-rata presentase 100% dan rata-rata persentase analisis kebutuhan peserta didik 85,36% sehingga disimpulkan bahwa pengembangan e-modul ini sangat dibutuhkan untuk menambah referensi sumber belajar yang dapat digunakan dalam proses pembelajaran. Selanjutnya, pengembangan e-modul dilakukan dengan membuat *storyboard* atau rancangan e-modul yang didesain menggunakan aplikasi *Canva* dan kemudian akan dikonversi ke *Heyzine Flipbook*.
2. Hasil kelayakan dari e-modul pada materi *sustainable fashion* di kelas XI Tata Busana SMK Negeri 1 Beringin yang telah dilakukan ialah :
 - a. Melalui tahapan validasi yang telah dilaksanakan memperoleh hasil dengan rata-rata persentase oleh ahli materi sebesar 85,5% dengan kriteria kevalidan “**Sangat Baik**” dan rata-rata persentase validasi media diperoleh sebesar 85,8% dengan kriteria kevalidan “**Sangat Baik**”,

sehingga disimpulkan bahwa e-modul yang dikembangkan telah layak untuk diuji cobakan di lapangan secara terbatas.

- b. Hasil uji coba pengembangan e-modul kepada 32 peserta didik kelas XI Tata Busana yang dilakukan 3 kali secara bertahap dengan uji coba kelompok kecil memperoleh rata-rata persentase 93,3%, pada uji coba kelompok sedang memperoleh rata-rata persentase 93,5% dan hasil uji coba kelompok besar dengan rata-rata persentase 89,7%. Langkah selanjutnya, uji coba pengembangan e-modul kepada guru bidang studi desain dan produksi busana yang memperoleh rata-rata persentase sebesar 92,2%. Sehingga dari hasil keseluruhan yang diperoleh dapat disimpulkan bahwa e-modul yang dikembangkan dinyatakan “**Sangat Layak**” digunakan untuk dapat meningkatkan efisiensi pembelajaran yang memberikan kemudahan akses dan penggunaan e-modul yang mendukung pembelajaran fleksibel dan mandiri bagi peserta didik.

5.2 Implikasi

Implikasi dari penelitian dan pengembangan e-modul ini sebagai berikut :

1. Pengembangan e-modul pada materi *sustainable fashion* di kelas XI Tata Busana SMK Negeri 1 Beringin dapat menjadi solusi untuk mengatasi keterbatasan sumber belajar sehingga e-modul sebagai bahan alternatif untuk proses pembelajaran yang inovatif dengan media aplikatif untuk digunakan secara mandiri bagi peserta didik dimana saja dan kapan saja, serta mendukung pembelajaran berbasis teknologi yang relevan di era revolusi industri 4.0.

2. Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan ini berimplikasi terhadap e-modul pada materi *sustainable fashion* yang dikembangkan layak digunakan karena telah melalui tahap validasi dan uji coba pengembangan e-modul, sehingga e-modul dapat menambah pengetahuan peserta didik pada materi *sustainable fashion* dan kemudahan akses pada e-modul dalam format elektronik dapat mengurangi biaya produksi dengan tidak perlu mencetak bahan ajar secara fisik.

5.3 Saran

Hasil pembahasan penelitian dalam proses penyusunan skripsi ini terdapat beberapa saran sebagai acuan baik untuk peneliti, guru, maupun peserta didik adalah :

1. Bagi peserta didik disarankan untuk menggunakan e-modul pada materi *sustainable fashion* untuk memberi kesempatan peserta didik belajar secara mandiri dengan memperkaya pengalaman belajar, pemahaman serta meningkatkan literasi digital peserta didik.
2. Disarankan bagi guru untuk menggunakan e-modul pada materi *sustainable fashion* ini sebagai bahan alternatif yang dapat menambah sumber belajar bagi peserta didik dan memudahkan penyampaian materi dalam proses pembelajaran baik di dalam maupun di luar sekolah.
3. Penggunaan multimedia pembelajaran bagi sekolah dapat terus dikembangkan salah satunya pengembangan e-modul pada materi *sustainable fashion* agar dapat meningkatkan mutu pembelajaran pendidikan menuju pembelajaran modern dalam era digital.