

## DAFTAR PUSTAKA

- Aeni, R. I. (2022). Pengembangan Alat Evaluasi Pembelajaran Online Menggunakan Aplikasi Quizizz Pada Mata Pelajaran Ekonomi. *Jurnal Oportunitas Unirow Tuban* , 17-24.
- Ahmad Sofyan, T. F. (2006). *Evaluasi Pembelajaran IPA Berbasis Kompetensi*. Jakarta: UIN Jakarta Press.
- Arikunto, S. (2018). *Dasar - Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Arikunto, S. (2013). *Manajemen Penelitian*. Jakarta: PT Rineks Cipts.
- Asrul, R. A. (2015). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Citapustaka Media.
- Astuti, K. A. (2017). *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Andi.
- Batubara, H. H. (2016). Penggunaan Google Form Sebagai Alat Penilaian Kinerja Dosen Di Prodi PGMI Uniska Muhammad Al Banjari. *Jurnal Pendidikan Dasar Islam* , 40-42.
- Darma Gusti Lestari, E. d. (2023). Pengembangan Alat Evaluasi Pembelajaran Kimia Berbasis Game Menggunakan Aplikasi Quizizz Pada Materi Tata Nama Senyawa Kimia. *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Kimia* , 65-73.
- Daryanto, A. d. (2016). *Evaluasi dan Penilaian Pembelajaran Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dr. Haryanto, M. (2020). *Evaluasi Pembelajaran (Konsep dan Manajemen)*. Yogyakarta: UNY Press.
- Dr. Riinawati, M. (2021). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Yogyakarta: Thema Publishing.
- Dr. Yuniastuti, S. M. (2021). *Media Pembelajaran Untuk Generasi Milenial :Tinjauan Teoritis dan Pedoman Praktis*. Surabaya: Scopindo.
- Hasanah, U. (2020). Google and Quizizz : Pembelajaran dan Penilaian Berbasis Bawai. 38.
- Ismail, I. (2020). *Assesmen dan Evaluasi Pembelajaran*. Makasar: Cendikia Publisher.
- Jahring. (2022). Pengembangan Instrumen Evaluasi Pembelajaran Matematika Berbasis Online Menggunakan Aplikasi Quizizz Metode penelitian ini menggunakan model ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation dan Evaluation). . *Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika* , 872-881.

- Kurniawan, R. (2023). Pemanfaatan Media Pembelajaran Quiziz Pada Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Madrasah Aliyah Negeri 2 Kab. Probolinggo. *Pendidikan Islam dan Bahasa* , 37.
- Lani Dwi Kurnia, S. H. (2022). Pengembangan Instrumen Evaluasi Higher Order Thinking Skills Menggunakan Quizizz Pada Materi Termokimia untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi Peserta. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia* , 176-190.
- Mochammad Ryan Hidayatullah, K. Y. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Game Edukasi Quizizz Di MAN 9 Jombang. *Jurnal Pendidikan Dan Pengajaran* .
- Munandar, A. (2018). *Pengantar Kurikulum*. Yogyakarta: Deepublish.
- Narassati, N. A. (2021). Pengembangan Alat Evaluasi Berbasis HOTS Menggunakan Aplikasi Quizizz Pada Mata Pelajaran Mekanik Teknik Dalam Pembelajaran Jarak Jauh. *Pendidikan Teknik* .
- Nida Ayu Narasari, R. R. (2021). Pengembangan Alat Evaluasi Pembelajaran Berbasis Android Melalui Aplikasi Quizizz Siswa Kelas X SMA Nurut Amaliyah Tanjung Morawa. . *JPTS, Vol. III* , 169-180.
- Nining Tri Lestari, S. W. (2022). Pengembangan Instrumen Penilaian Menggunakan Aplikasi Quizizz Pada Mata Pelajaran Biologi Materi Sistem Pencernaan. *Jurnal penelitian Dan pengembangan Pendidikan* , 602-608.
- Novia Widiyanti Putri, R. D. (2020). Pengembangan Alat Evaluasi Bantuan Aplikasi Quizizz Pada Mata Pelajaran Marketing Kelas X Jurusan BDP DI SMK Negeri 10 Surabaya. . *Pendidikan Tata Niaga* , 985-991.
- Pengantar Evaluasi Pendidikan*. (2013). Jakarta: Rajawali Pers.
- Purba, L. S. (2019). Peningkatan Konsentrasi Belajar Mahasiswa Melalui Pemanfaatan Evaluasi Pembelajaran Quiziz Pada Mata Kuliah Kimia Fisika 1. *Pendidikan* , 33.
- Riska Setiyoningtyas, K. (2020). Pengembangan Quizizz-Assisted tes Berbasis Literasi Sains Pada Materi Larutan Elektrolit Nonelektrolit. *Jurnal Of Chemistry in Education* .
- Rofiqoh, A. P. (2020). Upaya Peningkatan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Menggunakan Aplikasi Quiziz di Kelas XI. 44.
- Rukajat, A. (2018). *Teknik Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Sari, S. (2015). *Buku Diktat Evaluasi Pembelajaran*.
- Sudijono, A. (2014). *Pengantar Statistik Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo.

- Sugiono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: PT Alfabeta.
- Unik Hanifah Salsabila, d. (2020). Pemanfaatan Aplikasi Quiziz Sebagai Media Pembelajaran Ditengah Pandemi Pada Siswa SMA. *Ilmiah Ilmu Terapan* , 168.
- Wan Muhammad Gustiawan, d. (Vol. 6 No. 1, Februari 2018). Pengembangan Alat Evaluasi Berbasis Wondershare Quiz Creator pada Materi Koloid Kelas XII di SMA Koperasi Pontianak. *Jurnal Ilmiah* , 18.
- Wicaksana, M. F. (2020). *Belajar Mengembangkan Model Penilaian Autentik dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia*. Yogyakarta: Deepublish.
- Widoyoko. (2012). *Panduan Pengembangan Bahan Ajar Berbasik TIK*. Pustaka Belajar.
- Yusuf, M. (2015). *Asesmen dan Evaluasi Pendidikan : Pilar Penyedia Informasi Dan Kegiatan Pengendalian Mutu Pendidikan*. Jakarta: PT Fajar Interpratama Mandiri.
- Yusup, F. (2018). Uji Validitas dan Reabilitas Instrumen Penelitian Kuantitatif. *Jurnal Tarbiah : Jurnal Ilmiah Kependidikan* , 17.

