

ABSTRAK

Andri Sanjaya Purba, NIM 5173122002 (2024): *Pengembangan Media Pembelajaran Simulator Sistem Pengapian Sepeda Motor di SMK Swasta Taman Siswa Lubuk Pakam I*. Skripsi.Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan 2024.

Penelitian ini dilaksanakan di SMK Swasta Taman Siswa Lubuk Pakam I, dengan sampel penelitian adalah siswa kelas XI TBSM 2. Jenis penelitian ini adalah Research and Development dengan menggunakan model pengembangan ADDIE yang memiliki 5 tahapan yaitu Analysis (menganalisis), Design (perencanaan), Development (pengembangan), Implementation (implementasi) dan Evaluation (evaluasi). Penelitian ini bertujuan untuk (1) menghasilkan media pembelajaran simulator sistem pengapian sepeda motor untuk peralatan dan perlengkapan praktik di SMK Swasta Taman Siswa Lubuk Pakam I yang dapat digunakan sebagai alat bantu dalam kegiatan praktikum, (2) untuk mengetahui kelayakan media pembelajaran yang dikembangkan, dan (3) mengetahui bagaimana tanggapan siswa terhadap media pembelajaran simulator sistem pengapian sepeda motor yang dikembangkan.

Hasil dari penelitian ini berupa simulator sistem pengapian sepeda motor pada mata pelajaran Pemeliharaan Kelistrikan Sepeda Motor pada kelas XI TBSM sangat layak digunakan oleh siswa dalam proses pembelajaran, dengan perolehan nilai rata-rata dari ahli media yaitu 0.87 skor Aiken's V, ahli materi 0.88 skor Aiken's V, dan total perolehan skor rata-rata dari para ahli yaitu 0.87 skor Aiken's V dengan kategori "sangat layak". Dan hasil uji coba *one to one* memperoleh nilai rata-rata 3.91, uji coba skala kecil yaitu 3.91, uji coba skala besar dengan hasil 3.91, dan total rata-rata keseluruhan uji coba yaitu 3.91 dengan kriteria sangat layak. Hal ini menunjukkan bahwa media pembelajaran simulator sistem pengapian sangat layak digunakan sebagai media praktik sehingga meningkatkan hasil belajar pada mata pelajaran sistem kelistrikan sepeda motor di kelas XI TBSM SMK Swasta Taman Siswa Lubuk Pakam I.

Kata Kunci : Simulator Sistem Pengapian Sepeda motor, Sistem Kelistrikan, Media pembelajaran .

ABSTRACT

Andri Sanjaya Purba, NIM 5173122002 (2024): Development of Learning Media for Motorcycle Ignition System Simulator at Private Vocational School Taman Siswa Lubuk Pakam I. Thesis. Faculty of Engineering, Universitas Negeri Medan 2024.

This research was conducted at SMK Swasta Taman Siswa Lubuk Pakam I, with the research sample being students from class XI TBSM 2. This type of research is Research and Development (R&D) using the ADDIE development model, which has five stages: Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation. The purposes of this research are (1) to produce a motorcycle ignition system simulator as a learning medium for equipment and practice tools at SMK Swasta Taman Siswa Lubuk Pakam I that can be used as an aid in practical activities, (2) to determine the feasibility of the developed learning medium, and (3) to understand students' responses to the developed motorcycle ignition system simulator learning medium. This development research uses the ADDIE development model, which includes Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation.

The results of this research are a motorcycle ignition system simulator for the Motorcycle Electrical Maintenance subject in class XI TBSM, which is very feasible for use by students in the learning process, with an average score obtained from media experts of 0.87 Aiken's *V* score, material experts 0.88 Aiken's *V* score, and a total average score from the experts of 0.87 Aiken's *V* score with the "very feasible" category. The results of the one-to-one trial obtained an average score of 3.91, the small-scale trial 3.91, the large-scale trial 3.91, and the overall average score of 3.91 with the "very feasible" criteria. This shows that the motorcycle ignition system simulator learning medium is very feasible to be used as a practical medium, thereby improving learning outcomes in the motorcycle electrical system subject in class XI TBSM at SMK Swasta Taman Siswa Lubuk Pakam I.

Keywords: Motorcycle Ignition System Simulator, Electrical System, Learning Media.