

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan <i>Software</i>	20
Gambar 2.2 Tampilan Halaman Utama <i>Storybird</i>	20
Gambar 2.3 Tampilan Klik <i>Write</i>	21
Gambar 2.4 Tampilan Jika Gambar yang Dipilih Sesuai Tema	21
Gambar 2.5 Tampilan Fitur Menulis di Halaman	22
Gambar 2.6 Skema Kerangka Konseptual	34
Gambar 3.1 Langkah Model Pengembangan ADDIE.....	38
Gambar 3.2 Prosedur dan Rancangan Penelitian	40
Gambar 3.3 Design Cover Media Pembelajaran.....	41
Gambar 4.1 Diagram Perbandingan Nilai <i>Pre-test</i> dan <i>Post-Test</i>	80
Gambar 4.2 Diagram Peningkatan Kemampuan Peserta didik.....	81

