

ABSTRAK

Anisa : “Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis *Canva* Terhadap Hasil Belajar Pengetahuan Produk Minuman Herbal di SMK Negeri 1 Berastagi”. Skripsi. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan. 2024.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui: 1) Hasil belajar siswa pada materi pengetahuan produk minuman herbal yang menggunakan media pembelajaran *Canva*. 2) Hasil belajar siswa pada materi pengetahuan produk minuman herbal yang menggunakan media pembelajaran *Power Point*. 3) pengaruh penggunaan media *canva* terhadap hasil belajar pada materi pengetahuan produk minuman herbal. Desain penelitian adalah *quasi experiment*. Lokasi penelitian di SMK Negeri 1 Berastagi. Waktu penelitian bulan Juni - Agustus 2024. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh siswa kelas XI AHPH dengan jumlah 64 siswa. Teknik pengambilan sampel yaitu secara total sampling. Sampel pada penelitian ini adalah XI AHPH 1 sejumlah 32 siswa sebagai kelas eksperimen dan XI AHPH 2 sejumlah 32 siswa sebagai kelas kontrol. Teknik pengumpulan data menggunakan tes. Teknik analisis data secara deskripsi data, uji kecenderungan, uji persyaratan analisis menggunakan uji normalitas, uji homogenitas dan uji hipotesis menggunakan uji-t.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa tingkat kecenderungan hasil belajar Pengetahuan Produk Minuman Herbal siswa yang menggunakan media pembelajaran *Canva* termasuk dalam kategori cenderung tinggi sebesar 90.63 persen dan tingkat kecenderungan hasil belajar Pengetahuan Produk Minuman Herbal siswa yang menggunakan media pembelajaran *Power Point* termasuk dalam kategori cenderung cukup sebesar 62.50 persen. Berdasarkan hasil uji-t terdapat pengaruh yang positif dan signifikan pada penggunaan media pembelajaran *Canva* terhadap hasil belajar Pengetahuan Produk Minuman Herbal siswa SMK Negeri 1 Berastagi dengan nilai $t_{hitung} > t_{tabel}$ ($11.469 > 1.999$), pada taraf signifikan 5 persen. Artinya media pembelajaran *Canva* berpengaruh terhadap hasil belajar Pengetahuan Produk Minuman Herbal siswa SMK Negeri 1 Berastagi.

ABSTRACT

Anisa : “The Effect of The Use of Canva-Based Learning Media on Learning Outcomes of Herbal Beverage Product Knowledge at SMK Negeri 1 Berastagi”. Thesis. Faculty of Engineering. State University of Medan. 2024.

This research aims to find out 1) Student learning results on knowledge content for herbal beverage items that employ Canva learning medium are the goals of this study. 2) Student learning results for the manufacturing of herbal beverage products using Power Point as a learning medium. 3) the influence of employing Canva media on learning results on herbal beverage product knowledge content. Research Design: A quasi-experiment is used in this study. SMK Negeri 1 Berastagi is the research location. June–August 2024 is the research period. There are 64 pupils in class XI AHPH that make up the study's population. The total sampling method is a sampling approach. The experimental class in this study, XI AHPH 1, consists of 32 students, while the control class, XI AHPH 2, also has 32 students. Data collection was conducted through testing. The data analysis requirements include homogeneity tests, trend tests, and data description procedures. The data analysis requirements also include normality tests. The analysis criteria use the t-test for hypothesis testing, homogeneity tests, and normality tests. The t-test is used to test the hypothesis.

The findings demonstrated that the degree of tendency of learning outcomes for students processing herbal beverage products using Canva learning media fell into the high tendency category at 90.63 percent, while the degree of tendency for students processing herbal beverage products using Power Point learning media fell into the moderate tendency category at 62.50 percent. With a value of $t_{count} > t_{table}$ ($11.469 > 1.999$), at a significant level of five percent, the t-test results indicate a positive and significant effect of Canva learning media on the learning outcomes of Herbal Beverage Product Processing of students of SMK Negeri 1 Berastagi. This means that Canva learning media has an effect on the learning outcomes of Herbal Beverage Product Processing of students of SMK Negeri 1 Berastagi.

