

ABSTRAK

Putri Permata Sari Panggabean: *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Higher Order Thinking Skills (HOTS) Pada Mata Pelajaran Dasar Teknik Jaringan Komputer dan Telekomunikasi di SMKN 14 Medan*. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan, 2024.

Di SMKN 14 Medan, keterbatasan akses siswa terhadap buku paket TJKT menghambat pemahaman konsep kompleks dan pengembangan kemampuan berpikir tingkat tinggi (HOTS). Penelitian ini bertujuan mengembangkan media pembelajaran interaktif berbasis HOTS yang mudah diakses secara daring. Penelitian ini dilakukan di SMKN 14 Medan pada kelas X TKJ-2, semester kedua tahun akademik 2023/2024. Dengan 36 siswa sebagai subjek, penelitian ini mengembangkan media pembelajaran interaktif menggunakan Software Smart Apps Creator dengan model pengembangan ADDIE yang berfokus pada penerapan prinsip-prinsip HOTS pada pembelajaran. Media pembelajaran ini memiliki empat menu utama: Capaian Pembelajaran, Materi, Profil, dan Forum Diskusi, serta empat fitur HOTS: Materi, Video Ilustrasi, Soal HOTS, dan Studi Kasus. Media ini dinilai "Sangat Layak" dengan skor uji kelayakan materi 4,69 dan media 4,35. Uji akseptabilitas pengguna menunjukkan skor tinggi 4,44, mencerminkan kepuasan siswa terhadap kemampuan media dalam meningkatkan keterlibatan dan menstimulasi kemampuan berpikir tingkat tinggi.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, Media Pembelajaran Interaktif, Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi, Dasar Teknik Jaringan Komputer dan Telekomunikasi

THE
Character Building
UNIVERSITY

ABSTRACT

Putri Permata Sari Panggabean: *Development of Interactive Learning Media Based on Higher Order Thinking Skills (HOTS) in Basic Computer Network Engineering and Telecommunications Subjects at SMKN 14 Medan. Thesis. Medan Statet University Faculty of Engineering, 2024.*

At SMKN 14 Medan, students' limited access to TJKT textbooks hinders their understanding of complex concepts and development of higher order thinking skills (HOTS). This research aims to develop HOTS-based interactive learning media that is easily accessible online. This research was conducted at SMKN 14 Medan in class X TKJ-2, second semester of academic year 2023/2024. With 36 students as subjects, this research developed interactive learning media using Smart Apps Creator Software with ADDIE development model that focuses on the application of HOTS principles in learning. This learning media has four main menus: Learning Outcomes, Materials, Profile, and Discussion Forum, and four HOTS features: Materials, Illustrative Videos, HOTS Questions, and Case Studies. This media was rated as "Very Feasible" with a material feasibility test score of 4.69 and media of 4.35. The user acceptability test showed a high score of 4.44, reflecting student satisfaction with the media's ability to increase engagement and stimulate higher order thinking skills.

Keyword: *Learning Media, Interactive Learning Media, Higher Order Thinking Skills (HOTS), Computer Network Engineering and Telecommunications*

