

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah.....	10
C. Pembatasan Masalah	11
D. Rumusan Masalah	11
E. Tujuan Penelitian	12
F. Manfaat Penelitian	12
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	14
A. Landasan Teori.....	14
1. Pembelajaran	14
2. Proses Pembelajaran.....	16
3. Metode Pembelajaran	17
4. Media Pembelajaran	18
5. Kendala Pembelajaran.....	20
6. Piano	21
7. <i>Virtual Reality</i>	23
B. Penelitian Relevan.....	25
C. Kerangka Konseptual	28
BAB III METODE PENELITIAN	30
A. Pendekatan dan Jenis Penelitian.....	30
B. Lokasi dan Waktu Penelitian	31
C. Populasi dan Sampel	31
D. Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data.....	32
E. Teknik Analisis Data.....	33
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	35

A. Gambaran Umum Lokasi Penelitian	35
B. Proses Pembelajaran Piano berbasis <i>Virtual Reality</i> di Lembaga Groove Musik Medan.....	40
C. Kendala pada pembelajaran piano berbasis <i>Virtual Reality</i> di Lembaga Groove Musik Medan.....	53
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	58
A. Kesimpulan	58
B. Saran.....	60
DAFTAR PUSTAKA.....	61
LAMPIRAN.....	64

