

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil data penelitian dan analisis statistik yang telah diperoleh, maka disimpulkan hasil penelitian sebagai berikut:

1. Pelaksanaan metode pembelajaran *Role Playing* pada kelompok eksperimen kelas IV SD Mardliatul Islamiyah berjalan sesuai tahap-tahap yang telah ditentukan.
2. Adanya pengaruh metode *Role Playing* terhadap hasil belajar siswa kelas IV SD Mardliatul Islamiyah. Hal ini dapat dilihat dari perbandingan peningkatan nilai (gainscore) antara kelas eksperimen dan kontrol. Dimana kelas eksperimen memiliki rata-rata peningkatan nilai (gainscore) sebesar 16, 25 sedangkan kelas kontrol sebesar 4, 5.
3. Berdasarkan hasil analisis perhitungan uji t dengan kriteria pengujian pada penelitian adalah tolak H_0 jika $\text{Sig} < 0,05$. Dapat dilihat bahwa nilai sig $0,000 < 0,05$. Dengan demikian H_0 ditolak dan H_a diterima. Disimpulkan bahwa terdapat pengaruh positif yang signifikan antara penggunaan metode *Role Playing* terhadap hasil belajar siswa pada mata pelajaran Penjas dengan topik materi Kebersihan di kelas IV SD Mardliatul Islamiyah tahun ajaran 2024/2025.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil dan kesimpulan dalam penelitian, maka peneliti memberikan beberapa saran sebagai pembelajaran bersama kedepan, yaitu:

1. Kepada peserta didik diharapkan untuk berinisiatif aktif dalam proses

pembelajaran, baik secara berkelompok maupun secara individu. Selain itu, diharapkan pula untuk melatih diri berani dan optimis dalam menyampaikan sesuatu, baik itu memberikan pertanyaan maupun bertanya terkait materi yang dipelajari.

2. Bagi guru, disarankan untuk terus menggunakan metode *Role Playing* dalam pembelajaran Pendidikan Jasmani (Penjas) sebagai salah satu alternatif yang efektif untuk meningkatkan hasil belajar peserta didik. Selain itu, guru juga dapat mempertimbangkan penggunaan model pembelajaran lain yang sesuai dengan karakteristik materi dan kebutuhan peserta didik, sehingga proses pembelajaran dapat lebih bervariasi dan mendukung pemahaman siswa secara optimal.
3. Bagi peneliti selanjutnya, penelitian ini diharapkan dapat menjadi referensi dalam mengembangkan penelitian lebih lanjut mengenai metode *Role Playing*. Namun, perlu diperhatikan bahwa setiap penelitian pasti memiliki kelemahan tertentu. Oleh karena itu, peneliti selanjutnya diharapkan untuk memperbaiki dan memperhatikan aspek-aspek yang perlu ditingkatkan guna menghasilkan penelitian yang lebih akurat dan relevan dengan konteks yang ada.