

DAFTAR PUSTAKA

- Alhadi, Deo Farma., & Mochamad Cholik. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Pada Pembelajaran Gambar Teknik Kelas X Smk Negeri 1 Sidoarjo. *JPTM* . 11(01). 126-132.
- A. Pribadi, Benny. (2019), Model Desain Sistem Pembelajaran, Jakarta: PT. Dian Rakyat. (Hal. 11, 12, 13, 14, 28)
- Arywiantari, dkk. 2015. Pengembangan Multimedia Interaktif Model 4d Pada Pembelajaran Ipa Di SMP Negeri 3 Singaraja. e-Journal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha Jurusan Teknologi Pendidikan (Vol: 3 No: 1 Tahun: 2015).
- Aulia, I., Pendidikan, P., Elektronika, T., Teknik, F., Negeri, U., Teknik, J., Universitas, E., Padang, N., Awal, P., & Learning, P. B. (2021) VoteTEKNIKA. 9(2).
- Awan, Hariono, (2006) "Metode Melatih Fisik Pencak Silat". Yogyakarta: Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Yogyakarta.
- Basuki, Nur., & Harun Sitompul. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer Pada Menggambar Teknik. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi dalam Pendidikan*, 1 (2). 167-178.
- Daryanto, & Tutik Rachmawati (2015). *Supervisi Pembelajaran*, Yogyakarta, Gava Media
- Departemen Pendidikan Indonesia (2018). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Duwi Priyatno. (2010). "5 Jam Belajar Olah Data dengan SPSS 19". Yogyakarta: Andi
- Dwipayanti, A., Sudhayati, R., dan Parmiti, P 2013. Pengaruh Model Pembelajaran ADDIE Berbantuan Media Konkret Terhadap Hasil Belajar Ipa Siswa Kelas V SD 1 Pangkparuk. Skripsi: Universitas Pendidikan Ganesha
- G. Takeshi Sato dan N. Sugiarto Hartanto. (2013). *Menggambar Mesin Menurut Standar ISO*. Jakarta: PT Balai Pustaka (Persero).
- G. Takeshi Sato dan N. Sugiarto Hartanto. (2020), *Menggambar Mesin Menurut Standar ISO*. Jakarta: PT. PRADNYA PARAMITA.
- Ghufron, M. Nurdan Rini Risnawati. 2011. *Teori-teori Psikologi*. Jogyakarta: ArRuzz Media

- Hamalik, Oemar. (2017). Kurikulum dan Pembelajaran. Bandung: Bumi Aksara.
- Harsono, (1988), Coaching dan Aspek Aspek Psikologi Dalam Coaching, Jakarta, CV Kesuma.
- Husada, Syahda Puspita, Taufina, & Ahmad Zikri, (2020). Pengembangan Bahan Ajar Pembelajaran Tematik Dengan Menggunakan Metode Visual Storytelling di Sekolah Dasar, *Jurnal Basicedu*, 4(2), 419-425.
- I.Mariana dan Irmia Mariati. (2017). Pedoman Gambar Kerja. (Terjemahan dari Robert Koch, Willi Müller, Ueli Rüegg, Richard Stähli, Ernst Waber, Fachzeichnen VSSM-Normen, Verband Schweizerischer Schreinermeister und Möbelfabrikanten VSSM, Zürich). Yogyakarta: Penerbit Kanisius.
- Irianto, W. S. G., & Dahlia, N. F. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Visualisasi Logika Pemrograman Graph Berbasis Website Pada Mata Kuliah Algoritma dan Struktur Data. <http://journal.um.ac.id/index.php/tekno/> Tekno, 22, 41-46
- Kurniawan, A.S., Khumaedi, M. & Sulisty, Suratno Margo. (2012). Penerapan Video CAD (Computer Aided Design) untuk Meningkatkan Hasil Belajar Menggambar Proyeksi Dengan Sistem Amerika Dan Sistem Eropa.
- Kurniawan, Dian., & Sinta Verawati Dewi (2017). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Dengan Media Screencast-Matic Mata Kuliah Kalkulus 2 Menggunakan Model 4-D Thiagarajan. *Jurnal Siliwangi*. 3(1), 214-219.
- Madi, Khoirul. (2016). Pengembangan Modul Pembelajaran Interaktif Gambar Teknik Untuk Siswa Teknik Pemesinan. *Jurnal Pendidika Vokasi Teknik Mesin* 4(1). 39-45.
- Mulyono, Agus., & Khusnul Khotimah. (2018). Gambar Teknik Mesin. Edisi Pertama Cetakan Kedua. Perpustakaan Nasional Katalog Dalam Terbitan.
- Mursid, R. (2016). Pengaruh Model Pembelajaran Berbasis Konstruktivistik dan Kemampuan Spatial Visualization Terhadap Kompetensi Menggambar Proyeksi Orthogonal. *Teknologi Pendidikan*. 18(3), 215-229.
- Ohan Juhana & Suratman. (2012). Menggambar Teknik Mesin dengan Standar
- Pranoto, Aji (2019). Pengembangan Modul Gambar Teknik Sebagai Upaya Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mahasiswa Jurusan Teknik Mesin D3 Ist Akprind Yogyakarta. *Jurnal Pendidikan Vokasi Otomotif*, 1(2), 95-103.
- Purwanti, Endang, Sajidan., & Baskoro Adi Prayitno. (2015). Pengembangan Dan Implementasi Modul Pembelajaran Berbasis Numbered Team In Guided Discovery (NtgD) Pada Materi Struktur Tumbuhan Dan Pemanfaatannya Dalam Teknologi De Smpn 4 Karanganyar, *Jurnal Inkuiri*, 4(4). 121-128

Qemha, A., Harista, Q., & Rukun, K. (2020). Efektivitas Pengembangan Modul Pembelajaran Berbasis E-Learning Pada Mata Kuliah. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, 4(April), 151-162

Septaria, K., Dewanti, B. A., & Afidah, M. LEI. (2020). Development Of Module Disaster Mitigation Based On Stem For Secondary Schools. *Jurnal Penelitian Pendidikan IPA*, 5(2), 61-68.

Soclaiman, 2017, Manajemen Kinerja Langkah Efektif untuk Membangun Mengendalikan dan Evaluasi Kerja, Cetakan Kedua, Jakarta: PT. Intermedia Personalia Utama.

Soehardi, Sigit. 2013. Perilaku Organisasi. Yogyakarta: BPFE UST.

Sriadhi. (2018). Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran V2.1. Retrieved

Sugiyono. 2011. Metode Penelitian Pendidikan, Bandung. Alfabeta

Sumanto, 2016. Pengembangan Kreatifitas Seni Rupa Anak Sekolah Dasar Jakarta: Depdiknas.

Suwarno, Wiji 2019. Perpustakaan & Buku Wacana Penulisan. Penerbitan Jogjakarta: Ar-Ruzz Media