

DAFTAR ISI

	Halaman
BIOGRAFI	i
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	11
1.3 Batasan Masalah	12
1.4 Rumusan Masalah.....	12
1.5 Tujuan Penelitian	12
1.6 Manfaat Penelitian	13
BAB II KAJIAN PUSTAKA	15
2.1 Kajian Teori	15
2.1.1 Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis	15
2.1.1.1 Pengertian Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis	15
2.1.2 Disposisi Matematis	18
2.1.2.1 Pengertian Disposisi Matematis	18
2.1.3 Model Pembelajaran <i>Discovery Learning</i>	21
2.1.3.1 Pengertian Model Pembelajaran <i>Discovery Learning</i>	21
2.1.3.2 Ciri-Ciri Model Pembelajaran <i>Discovery Learning</i>	22
2.1.3.3 Langkah-Langkah Model Pembelajaran <i>Discovery Learning</i>	23
2.1.4 Media Pembelajaran	23
2.1.4.1 Pengertian Media Pembelajaran	23
2.1.4.2 Fungsi Media Pembelajaran	25
2.1.4.3 Manfaat Media Pembelajaran.....	26
2.1.4.4 Macam-macam dan Karakteristik Media Pembelajaran	28
2.1.4.4 Kualitas Media Pembelajaran.....	31
2.1.5 Pengembangan Media Model ADDIE	33
2.1.5.1 Tahap Analisis	33
2.1.5.2. Tahap Desain	33
2.1.5.3. Tahap Pengembangan.....	33

2.1.5.4. Tahap Implementasi	34
2.1.5.5. Tahap Evaluasi	34
2.2 Materi Sistem Persamaan Linear Dua Variabel	34
2.3 Penelitian Relevan	39
2.4 Kerangka Konseptual.....	41
2.4.1 Validitas Media Pembelajaran Interaktif Berbasis <i>Discovery Learning</i>	43
2.4.2 Kepraktisan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis <i>Discovery Learning</i>	43
2.4.3 Keefektifan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis <i>Discovery Learning</i>	44
2.5 Hipotesis penelitian	45
BAB III METODE PENELITIAN	46
3.1. Jenis dan Desain Penelitian	46
3.1.1. Jenis Penelitian	46
3.1.2. Desain Penelitian	47
3.2. Tempat dan Waktu Penelitian	48
3.3. Subjek dan Objek Penelitian.....	48
3.4. Prosedur Penelitian	49
3.5. Instrumen Penelitian dan Teknik Pengumpulan Data.....	54
3.5.1 Instrumen Kebutuhan Media.....	56
3.5.2 Instrumen Kevalidan Media Pembelajaran Interaktif.....	58
3.5.1.1 Lembar Validasi Media Pembelajaran Interaktif	59
3.5.3 Instrumen Kepraktisan Media Pembelajaran Interaktif.....	62
3.5.4 Instrumen Keefektifan Media Pembelajaran Interaktif	63
3.6. Teknik Analisis Data.....	65
3.6.1 Analisis Instrumen Tes Kemampuan Pemecahan Masalah	65
3.6.1.1 Uji Validitas.....	65
3.6.1.2 Uji Relibilitas	66
3.6.2 Analisis Data Angket Validitas Ahli	67
3.6.2.1 Analisis Validitas	67
3.6.2.2 Analisis Kepraktisan.....	69
3.6.2.3 Analisis Keefektifan	69

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	71
4.1. Hasil Penelitian Pengembangan	71
4.1.1. Hasil Tahap Analisis	71
4.1.2 Hasil Tahap Desain.....	77
4.1.3. Hasil Tahap Pengembangan.....	84
4.1.4. Hasil Tahap Implementasi	109
4.1.5 Hasil Tahap Evaluasi	110
4.2. Analisis Data.....	111
4.2.1. Validitas Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Discovery Learning	111
4.2.2. Kepraktisan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Discovery Learning	114
4.2.3. Keefektifan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Discovery Learning	117
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian.....	123
4.3.1 Kevalidan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Discovery Learning dalam Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah	124
4.3.2 Kepraktisan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Discovery Learning dalam Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah	126
4.3.3 Keefektifan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Discovery Learning dalam Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah	127
4.4 Keterbatasan Penelitian	130
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	131
5.1 Simpulan.....	131
5.2 Saran	132
DAFTAR PUSTAKA.....	133