

DAFTAR PUSTAKA

- Al Hudha, M. E., & Rahdiyanta, D. (2019). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF LECTORA INSIPRE PADA MATA PELAJARAN TEKNIK PEMESINAN BUBUT SMK. *Jurnal Pendidikan Vokasional Teknik Mesin*, 7(4), 239–246.
- Anas, M. A., Soepriyanto, Y., & Susilaningsih, S. (2019). Pengembangan multimedia tutorial topologi jaringan untuk smk kelas x teknik komputer dan jaringan. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 1(4), 307–314.
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik* (Edisi Revi). Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2010). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Astuti, I. A. D., Sumarni, R. A., & Bhakti, Y. B. (2019). Pengembangan multimedia interaktif berbasis lectora inspire sebagai media pembelajaran guru. *Abdimas Dewantara*, 2(2), 107–114.
- Dahlia, D., Rianto, S., & Yuherman, Y. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Lectora Inspire Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas X Lintas Minat Pada Mata Pelajaran Geografi Di SMAN 1 Padang Sago. *Jambura Geo Education Journal*, 3(2), 106–113.
- Daniyati, A., Saputri, I. B., Wijaya, R., Septiyani, S. A., & Setiawan, U. (2023). Konsep dasar media pembelajaran. *Journal of Student Research*, 1(1), 282–294.
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dewita, T. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Menulis Pposisi Berbasis Lectora Inspire dengan Metode Self Directed Learning untuk Siswa kelas VIISMP Negeri 3 Jetis Bantul*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Djamarah, S. B., & Zain, A. (2010). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Furqon, Z., & Pramono, J. (2021). *Teknologi Dasar Teknik Otomotif SMK/MAK Kelas X. Program Keahlian Teknik Otomotif. Kompetensi Keahlian Teknik Kendaraan Ringan Otomotif, Teknik dan Bisnis Sepeda Motor, Teknik Bodi Otomotif* ((Edisi Rev). Penerbit Andi.
- Gagne. (2014). *Kegiatan Pembelajaran Yang Mendidik*. Jakarta : PT Asdi Mahasatya.
- Hamalik, O. (2007). *Manajemen Pengembangan Kurikulum*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya.

- Joesolo. (2013). *Lectora Portable : Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif*. Surakartahadiningrat.Com.
<http://surakartahadiningrat.com/2013/04/membangun-pembelajaran-interaktif/>
- Kunandar. (2010). *Guru Profesional*. Jakarta: Rajawali Press.
- Kustandi, C., & Sujtipto, B. (2011). *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Mas'ud, M. (2012). *Membuat Mulltimedia Pembelajaran dengan Lectora*. Yogyakarta: Pustaka Shonif.
- Nilawati, E., & Khusnan, A. (2022). Peningkatan Hasil Belajar Pai Dengan Media Microsoft Teams Dan Form Office 365 Siswa Kelas VII B SMP Negeri 5 Surabaya. *Jurnal Pendidikan Agama Islam Miazhar*, 2(1), 8–14.
- Oktavia, M., Prasasty, A. T., & Isroyati, I. (2019). Uji Normalitas Gain untuk Pemantapan dan Modul dengan One Group Pre and Post Test. *Simposium Nasional Ilmiah & Call for Paper Unindra (Simponi)*, 1(1).
- Pramudito, A. (2013). Pengembangan media pembelajaran video tutorial pada mata pelajaran kompetensi kejuruan standar kompetensi melakukan pekerjaan dengan mesin bubut di SMK Muhammadiyah 1 Playen. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin*, 1(1), 1–12.
- Purwendri, R. (2013). Penggunaan media pembelajaran dengan program berbasislectora untuk meningkatkan minat dan hasil belajar ipakonsef gerak tropisme pada siswa SMP kelas VIII. *Jurnal Ilmiah Guru Caraka Olah Pikir Edukatif*.
- Rahmawati, A., & Isroah, I. (2013). Penggunaan Media Lectora Inspire X. 6 untuk Meningkatkan Hasil Belajar Akuntansi Siswa SMK Ma'arif 1. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 11(2), 91–98.
- Rizki, F. (2019). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF MENGGUNAKAN LECTORA INSPIRE BERBASIS METODE PROBLEM SOLVING PADA MATERI USAHA DAN PESAWAT SEDERHANA*. UIN Raden Intan Lampung.
- Romadhan, A., & Rusimamto, P. W. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Multimedia Interaktif Lectora Inspire Pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar Di SMK Negeri 3 Jombang. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 4(2), 451–456.
- Sadiman, A. S. (2003). *Media Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Safitri, D., Harlin, H., & Syofii, I. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Pada Mata Pelajaran Pekerjaan Dasar Teknik Mesin Kelas X

- Tpm Smk Negeri 2 Palembang. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin*, 6(1), 9–16.
- Sriadhi. (2018). *Instrumen Penelitian Multimedia Pembelajaran*. Medan: Unimed.
- Sudjana, N. (2009). *Dasar-dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suprijono, A. (2010). *Cooperative Learning Teori dan Aplikasi PAIKEM*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Surjono, H. D., & Gafur, A. (2010). Potensi pemanfaatan ICT untuk peningkatan mutu pembelajaran SMA di kota Yogyakarta. *Jurnal Cakrawala Pendidikan*, 2(2).
- Syah, M. (2010). *Psikologi Pendidikan dengan pendekatan baru*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Trianto. (2013). *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Wahyudin, A., & Zohriah, A. (2023). Ruang Lingkup Manajemen Pendidikan. *Journal on Education*, 6(1), 3822–3835.
- Widoyoko, E. P. S. (2009). *Evaluasi Program Pembelajaran (Panduan Praktis Bagi Pendidik dan Calon Pendidik)*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.