

DAFTAR PUSTAKA

- Afnisah, dkk. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Articulate Storyline Berbasis Pendekatan Saintifik Pada Materi Ekosistem Kelas V SD Negeri 066054 Kec. Medan Denai. 3(2), 211-219.
<https://jurnal.ulb.ac.id/index.php/JoSDIS/article/download/4714/3495>
- Ahyar, Hardani, and Dkk. 2020. *Buku Metode Penelitian Kualitatif & Kuantitatif*. Yogyakarta: CV. Pustaka Ilmu.
- Anggraini, N., Suana, W., & Sesunan, F (2021). Pengaruh Penerapan Blended Learning Pada Mayeri Hukum Newton Tentang Gerak Terhadap Motivasi Belajar Dan Kemampuan Pemecahan Masalah. Tarbawi: *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 16(1) 22-36.
- Alpian, dkk. (2019). Pentingnya Pendidikan Bagi Manusia. *Jurnal Buana Pengabdian*, 1(1), 66-72.
<https://journal.ubpkarawang.ac.id/index.php/JurnalBuanaPengabdian/article/view/581/537>
- Ananda, Lala Jelita, and Nuraini Nuraini. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Dengan Pendekatan Saintifik Pada Tema Indahnya Keragaman di Negeriku Di Kelas IV Sd Negeri 101969 Tanjung Purba." *School Education Journal Pgsd Fip Unimed* 9.1 (2019): 8-16.
- Annisa, dkk. (2020). Pentingnya Pendidikan Karakter Pada Anak Sekolah Dasar di Zaman Serba Digital. *Jurnal Pendidikan Sains*. 2(1), 36-48.
<https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/bintang/article/download/558/461>
- Arsyad, Azhar. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Astriani, S. A. (2018). *Prinsip dan Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran*. Skripsi: Universitas Nurul Jadid.
- Bahri, S. (2018). *Metodologi Penelitian Bisnis Lengkap dengan teknik Pengolahan Data SPSS*. Yogyakarta: CV ANDI OFFSET.
- Bambang Subali & Pujiyati Suyata. 2012. *Panduan Analisis Data Pengukuran Pendidikan untuk Memperoleh Bukti Empirik Kesahihan Menggunakan Program Quest*. Yogyakarta: Lembaga Penelitian dan Pengabdian pada Masyarakat Universitas Negeri Yogyakarta
- Cahyadi, Ani. (2019). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar Teori dan Prosedur*. Jakarta: Bumi Aksara.

- Chusniah, E.R., & Setianingsih, R. (2019). Pengembangan Komik Matematika Berbasis Konstektual untuk Materi Lingkungan. *Jurnal Penelitian Pendidikan Matematika dan Sains*. 3(4), 55-64. <http://journal.unesa.ac.id/index.php/ippms/>
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran Edisi ke-2 Revisi*. Gava Media: Yogyakarta.
- _____.(2017). *Pendekatan Saintifik Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Gava Media.
- Depdiknas. (2003). *Undang-undang republik indonesia no.20 tahun 2003 tentang sistem pendidikan nasional*. Jakarta: Depdiknas.
- Fadila, Z. N., Ratno, S., Nst, Z. F., Panjaitan, F. N., Hutapea, N. P. A., Gaol, M. K. L., ... & Olivia, H. P. (2024). Analisis Penerapan Model Pembelajaran Kreatif dan Inovatif Berbasis Hots di Era Digital. *Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya*, 3(4), 125-134.
- Fatria. (2017). "Penerapan Media Pembelajaran Google Drive Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia". *Jurnal Penelitian Pendidikan Bahasa Indonesia*. Volume 2. Nomor 1. (hlm 142).
- Fitra, Annisa ddk. (2022). Strategi Guru dalam Pembelajaran Aktif Model Pendekatan Saintifik dalam Mewujudkan Pembelajaran Abad 21. 6(2). H.2944-2952.
- Hamzah, dkk. (2022). *Media Pembelajaran*. Makassar: Badan Penerbit UNM.
- Hassan, Muhammad dkk. (2021). *Media Pembelajaran*. Jawa Tengah: Tahta Media Group.
- Kriyantono, R. (2020). *Teknik praktis riset komunikasi kuantitatif dan kualitatif disertai contoh praktis Skripsi, Tesis, dan Disertai Riset Media, Public Relations, Advertising, Komunikasi Organisasi, Komunikasi Pemasaran*. Rawamangun: Prenadamedia Group.
- Liana, Dina. (2020). Berpikir Kritis Melalui Pendekatan Saintifik. *Jurnal Mitra PGMI*. Volume 6(1). (h.15-27).
- Machin, A. (2014). Implementasi Pendekatan Saintifik, Penanaman Karakter Dan Konservasi Pada Pembelajaran Materi Pertumbuhan. *Jurnal Pendidikan Ipa Indonesia*, 3(1), 28–35. <https://doi.org/10.15294/jpii.V3i1.2898>.

- Miftha Oktaviana and Sulistyani Puteri Ramadhani. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis Komik Digital Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik*.
- Mudlofir, A., & Rusydiyah, E. F. (2019). *Desain Pembelajaran Inovatif dari Teori ke Praktik*. Depok: PT. Raja Grafindo Persada.
- Mujahadah, I., Alman, A., & Triono, M. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Komik untuk Meningkatkan Hasil dan Minat Belajar Matematika Peserta Didik Kelas III SD Muhammadiyah Malawili. *Jurnal Papeda: Jurnal Publikasi Pendidikan Dasar*, 3(1), 8-15.
- Musfiqon, H., & Nurdyansyah, d. (2015). *Pendekatan Pembelajaran Saintifik*. Sidoarjo: Nizamia Learning Center.
- Narestuti, A. S., Sudiarti, D., & Nurjanah, U. (2021). Penerapan Media Pembelajaran Komik Digital untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Bioedusiana: Jurnal Pendidikan Biologi*, 6(2), 305-317.
- Narestuti. (2021). *Analisis Laporan Keuangan*, Jawa Barat: CV. Media Sains Indonesia.
- Netri & Zaka. (2023). Profil Pemahaman Guru Tentang Media Pembelajaran di Sekolah Dasar. *Jurnal Educatio*, 9(4), 1832-1839. <https://ejournal.unma.ac.id/index.php/educatio/article/view/6303/3609>
- Nurgiyantoro Burhan, 2016. *Sastra Anak Pengantar Pemahaman Dunia Anak*. Gadjah Mada University Press: Yogyakarta.
- Oktaviana, M., & Ramadhani, S. P. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis Komik Digital Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Siswa. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 8(1), 48-56.
- Pramana, Chandra P. (2015). *Pengembangan Media Komik sebagai Bahan Ajar IPA Materi Hubungan Sumber Daya Alam dengan Lingkungan pada Siswa Kelas IV SD Negeri Pendowoharjo Sleman*. Yogyakarta.
- Pribadi, Benny A. (2017). *Media & Teknologi Pendidikan dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Ratno, S., Fadillah, S., Situmeang, E., Azzahrawani, F., Pos, M. P., Sagala, P. V., & Naibaho, R. Y. (2024). Analisis Implementasi Problem Based Learning (PBL) Berbasis Hots Untuk Meningkatkan Berfikir Kreatif Siswa Dalam

Pembelajaran IPAS Di SDN 060874 Medan. *Jurnal Intelek Dan Cendikiawan Nusantara*, 1(6), 9183-9191.

Riduwan. 2014. *Belajar Mudah Penelitian untuk Guru, Karyawan, dan Peneliti Pemula*. Bandung: Alfabeta

Senjaya, R.P. (2023). Pengembangan Media Komik Digital (MEKODIG) dalam Upaya Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar Indonesia*. Vol 1(2). pp 99-106.

Suharsini Arikunto. 2020. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik Revisi*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.

Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, penerbit Alfabeta, Bandung.

_____. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabet.

_____. (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabet.

Suhelayanti., D. (2023). *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan*. Yayasan Kita Menulis : Medan.

Suja, Wayan. (2019). *Pendekatan Saintifik dalam Pembelajaran*. Universitas Pendidikan Ganesa. 12 November 2019.

Wijaya, A. N., Nurdiansyah, F., Inayah, I., Shakinah, J. P., Amalia, N., & Latifa, T. R. (2024). Implementasi Pembelajaran Tematik Menggunakan Pendekatan Saintifik. *Jurnal Riset Pendidikan Dasar (JRPD)*, 5(2), 113- 122.