

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir. 2013. Panduan Praktis Mempelajari Aplikasi Mikrokontroler dan Pemrogramannya Menggunakan Arduino. Yogyakarta: Andi Offset.
- Ansori, Z. M., Anifah, L., Buditjahjanto, I. G. P. A., & Nurhayati, N. (2021). Pengembangan Trainer Pembelajaran Mikrokontroler Berbasis Arduino Uno pada Mata Pelajaran Teknik Pemograman Mikroprosesor dan Mikrokontroler Kelas XI TEI di SMKN 1 Ngawi. Jurnal Pendidikan Teknik Elektro, 11(01), 69-78.
- Awal, H. (2019). Perancangan Prototype Smart Home Dengan Konsep Internet of Thing (IoT) Berbasis Web Server. Majalah Ilmiah UPI YPTK, 65-79.
- Darma, B. (2021). Statistika Penelitian Menggunakan SPSS (Uji Validitas, Uji Reliabilitas, Regresi Linier Sederhana, Regresi Linier Berganda, Uji t, Uji F, R²). Guepedia.
- Desmira, D. (2022). Aplikasi sensor LDR (light dependent resistor) untuk efisiensi energi pada lampu penerangan jalan umum. PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset Dan Observasi Sistem Komputer, 9(1), 21-29.
- Digital, T. S. (2023). Pentingnya Memahami Fitur, Benefit, dan Value Produk di Era Bisnis Digital. Retrieved from <https://sasanadigital.com/apa-itu-fitur-benefit-dan-value-produk/>.
- Emte, S. D. (2021). Kosakata Bahasa Indonesia: Perkembangan dan Pengembangan (I). Retrieved.

- Fahmi, & Mohamadi, R. F. (2023). Pentingnya Analisa Pasar untuk Kesuksesan Bisnis Anda. Retrieved from <https://www.jurnal.id/id/blog/pentingnya-analisa-pasar-yang-tepat-untuk-kesuksesan-bisnis/>
- Haji, B. T. (2020). Pengertian Implementasi. LAPORAN AKHIR, 31.
- Handayani, Y. S., & Kurniawan, A. (2020). Rancang Bangun Prototipe Pengendali Pintu Air Berbasis SMS (Short Message Service) Untuk Pengairan Sawah Menggunakan Arduino. Jurnal Amplifier: Jurnal Ilmiah Bidang Teknik Elektro Dan Komputer, 10(2), 34-41.
- Hans, R. (2022). Statistika: Yuk Kenalan dengan 4 Jenis Skala Self Report. Retrieved from <https://dqlab.id/statistika-yuk-kenalan-dengan-4-jenis-skala-self-report>
- Hasan, M., Milawati, M., Darodjat, D., Harahap, T. K., Tahrim, T., Anwari, A. M., ... & Indra, I. (2021). Media pembelajaran.
- Hendrik, W. by, & Hendrik. (n.d.). Prototype Adalah: Pengertian, Manfaat, Tujuan, dan Contohnya. diakses dari <https://www.gramedia.com/literasi/prototype/>
- Hendrik, Written by, and Hendrik. 2024. "Prototype Adalah: Pengertian, Manfaat, Tujuan, Dan Contohnya." Gramedia Literasi. Accessed June 29. <https://www.gramedia.com/literasi/prototype/>.
- Herlina, V. (2019). Panduan praktis mengolah data kuesioner menggunakan SPSS. Elex Media Komputindo.
- Hermawan Kartajaya dan Iwan Setiawan. (2020). Marketing in Crisis: Strategi Jitu Menghadapi Pasar Sepi. Gramedia Pustaka Utama.

- Hou, David. "Understanding Relays as Actuators." *Journal of Electrical Engineering*, vol. 8, no. 2, 2019, pp. 45-52.
- Humaidi, H., Qohar, A., & Rahardjo, S. (2021). Respon siswa terhadap penggunaan video youtube sebagai media pembelajaran daring matematika. *JIPM (Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika)*, 10(2), 153-162.
- Jariyah, A., & Suryono, S. (2020). Pengembangan Trainer Sensor Pada Mata Pelajaran Sensor Dan Aktuator Kelas XI Jurusan Teknik Elektronika Industri Di SMK Sunan Drajat Lamongan. *Edu Elekrika Journal*, 9(1), 11-18.
- Kurniawati, W. (2021). Desain Perencanaan Pembelajaran. *JURNAL AN-NUR: Kajian Ilmu-Ilmu Pendidikan dan Keislaman*, 7(01), 1-10.
- Kusuma, A. P. (2024). Rancang Bangun Prototipe Sistem Kendali Sensor Suara, Api, dan Suhu pada Smart Home System Menggunakan Arduino Uno R3: Studi Kasus di SMK N 1 Percut Sei Tuan. *Percut Sei Tuan: SMK N 1 Percut Sei Tuan*.
- Liesnaningsih, L., Kasoni, D., & Djamaludin, D. (2022). Prototype Robot Penyemprot Disinfektan Dengan Metode Research And Development. *JIKA (Jurnal Informatika)*, 6(2), 135-140.
- M. Adhi Prasnowo, Weny Findiastuti, Issa Dyah Utami. (2020). *ERGONOMI DALAM PERANCANGAN DAN PENGEMBANGAN PRODUK ALAT POTONG SOL SANDAL*. Scopindo Media Pustaka.
- Manua, H. C. Mengukur Motivasi Kerja Guru Musik di Sekolah selama Mengajar Daring pada Masa Pandemi Covid-19.

- Maritsa, A., Salsabila, U. H., Wafiq, M., Anindya, P. R., & Ma'shum, M. A. (2021). Pengaruh teknologi dalam dunia pendidikan. *Al-Mutharahah: Jurnal Penelitian Dan Kajian Sosial Keagamaan*, 18(2), 91-100.
- Mukhtar, A., Hermana, R., Burhanudin, A., & Setyoadi, Y. (2023). *SENSOR DAN AKTUATOR: KONSEP DASAR DAN APLIKASI*.
- Penggarit. (2024). Retrieved from <https://id.wikipedia.org/wiki/Penggarit>
- Pristiwanti, D., Badariah, B., Hidayat, S., & Dewi, R. S. (2022). Pengertian pendidikan. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 4(6), 7911-7915.
- Pujawan, Nyoman. (2020). "Supply Chain Management: Concepts, Methodologies, Tools, and Applications". IGI Global.
- Putri, R. K. (2020). Pengembangan instrumen tes literasi sains siswa pada topik keanekaragaman makhluk hidup. *Diklabio: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Biologi*, 4(1), 71-78.
- Putri, U. H. (2019). Efektivitas dan efisiensi pembiayaan pendidikan.
- Ritonga, A. P., Andini, N. P., & Ikhlamah, L. (2022). Pengembangan bahan ajaran media. *Jurnal Multidisiplin Dehasen (MUDE)*, 1(3), 343-348.
- Rucitra, A. A. (2020). Merumuskan konsep desain interior. *Jurnal Desain Interior*, 5(1), 31-44.
- Salamah, I. (2019). Evaluasi usability website polsri dengan menggunakan system usability scale. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika: JANAPATI*, 8(3), 176-183.

- Saputra, R. (2020). Prototipe Pendeteksi Kebisingan Dengan Sensor Suara Pemberitahuan Alarm Pesan Suara Berbasis Mikrokontroler (Doctoral dissertation, Universitas Islam Riau).
- Siswanto, S., Anif, M., Hayati, D. N., & Yuhefizar, Y. (2019). Pengamanan pintu ruangan menggunakan arduino mega 2560, mq-2, dht-11 berbasis android. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*, 3(1), 66-72.
- Smith, A., & Johnson, B. (2022). Prototipe untuk Kesuksesan Produk: Mengurangi Risiko dan Memenuhi Harapan Pengguna.
- Sugiono, S., Noerdjanah, N., & Wahyu, A. (2020). Uji validitas dan reliabilitas alat ukur SG posture evaluation. *Jurnal Keterampilan Fisik*, 5(1), 55-61.
- Sutarti, S., Triyatna, T., & Ardiansyah, S. (2022). PROTOTYPE SISTEM ABSENSI SISWA/I DENGAN MENGGUNAKAN SENSOR RFID BERBASIS ARDUINO UNO. *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset dan Observasi Sistem Komputer*, 9(1), 76-85.
- Syahwil Muhammad, 2013, "Panduan Mudah Simulasi dan Praktik: Mikrokontroler Arduino." Yogyakarta: Andi Publisher.
- Tanaya, S. (2023). Pengujian dan Validasi Prototipe: Mengurangi Risiko dan Memastikan Pengembangan Produk yang Berpusat pada Pengguna.
- Wayan Suwardana. (2020). Flame sensor: Working principle and applications. Diakses dari <https://www.engineersgarage.com/flame-sensor-working-principle-applications/>
- Widhiyanuriyawan, D. (2019). Umpan Balik Awal dari Pengguna Potensial: Meningkatkan Pengembangan Produk melalui Prototyping.

Wijaya, Andi. (2020). "Analisis Kelayakan Media Sosial dalam Kampanye Pemasaran". Jurnal Komunikasi Digital, 7(2), 45-62.

Zakariah, M. A., Afriani, V., & Zakariah, K. M. (2020). METODOLOGI PENELITIAN KUALITATIF, KUANTITATIF, ACTION RESEARCH, RESEARCH AND DEVELOPMENT (R n D). Yayasan Pondok Pesantren Al Mawaddah Warrahmah Kolaka.

Zanofa, A. P., Arrahman, R., Bakri, M., & Budiman, A. (2020). Pintu Gerbang Otomatis Berbasis Mikrokontroler Arduino UNO R3. Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer, 1(1), 22-27.

