

DAFTAR ISI

ABSTRAK	viii
ABSTRACT.....	ix
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Batasan Masalah.....	6
D. Tujuan Penciptaan	6
E. Manfaat Penciptaan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
A. Penelitian Relevan.....	8
B. Landasan Teori.....	10
1. Penciptaan	10
2. Desain Komunikasi Visual.....	10
3. Poster.....	20
4. Kegiatan Wisata di Rainforest Gusehouse.....	23
BAB III METODE PENCIPTAAN	27
A. Metode Penciptaan Design Thinking	27
B. Proses Penciptaan	31
C. Proses Mendesain Poster Pariwisata	33
D. Pemilihan Teknik dan Alat.....	36
E. Sistematika Penulisan	39
F. Jadwal Penciptaan	43
BAB IV HASIL DAN PROSES PENCIPTAAN.....	45
A. Hasil.....	45
B. Pembahasan Karya	46
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	84
A. Kesimpulan.....	84
B. Saran.....	84
DAFTAR PUSTAKA.....	86
LAMPIRAN	88