

DAFTAR PUSTAKA

- Amin, A., Muhyi, M., & Wiyarno, Y. (2021). *Pengembangan Model Pemanasan Berbasis Permainan Kecil sebagai Pengantar Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan di SMA Al Islam Krian Sidoarjo*. *Jurnal Pendidikan Kesehatan Rekreasi*, 7(1), 66–73.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Ashfahany, F. A., Adi, S., & Hariyanto, E. (2017). *Bahan Ajar Mata Pelajaran Pendidikan Bentuk Multimedia Interaktif Untuk Siswa Kelas VII*. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan Pengembangan*, 2(2), 261–267.
- Bahar, H. (2022). *Pengembangan Media Video Pembelajaran Permainan Bola Basket Di SMA Negeri 2 Sinjai*.
- Bangun., S. Y. (2015). *New Normal Pendidikan Jasmani (Dalam Pembelajaran PJOK Di Era New Normal Covid-19)*. Perdana Publishing, 62(2), 52–53. <https://doi.org/10.1080/0449010x.2015.1051708>
- Bogdan dan Taylor. (1975). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Remadja.
- Borg, W.R. & Gall. (1989). *Educational Research: An Introduction*. New York: Longman.
- Erwin Setyo. (2016). *Sejarah Dan Perkembangan Pencak Silat*. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar* (Vol. 6, Issue August).
- Ginantara, A., & Aguss, R. M. (2022). *Pengembangan Bahan Ajar Permainan Bola Besar Sebagai Sumber Belajar Di SMA Negeri 1 Trimurjo*. *Journal Of Physical Education*, 3(2), 26–33. <https://doi.org/10.33365/joupe.v3i2.2077>
- Hardianto, W. (2020). *Pengembangan Video Tutorial Teknik Serangan Pencak Silat Menggunakan Pacing Pad Untuk Siswa Kelas V Madrasah Ibtidiyah*. *Patria Educatin Journal*, 1, 1–12.
- Kartika, M., Iyakrus, I., Bayu, W. I., Usra, M., Syafaruddin, S., & Yusfi, H. (2022). *Pengembangan media pembelajaran pendidikan jasmani berbasis android pada materi pencak silat*. *Bravo's : Jurnal Program Studi Pendidikan Jasmani Dan Kesehatan*, 10(4), 274. <https://doi.org/10.32682/bravos.v10i4.2779>
- Liberta Loviana Carolin, I Ketut Budaya Astra, & I Gede Suwiwa. (2020). *Pengembangan Media Video Pembelajaran Dengan Model Addie Pada Materi Teknik Dasar Tendangan Pencak Silat Kelas VII Smp Negeri 4 Sukasada Tahun Pelajaran 2019/2020*. *Jurnal Kejaora (Kesehatan Jasmani Dan Olah Raga)*, 5(2), 12–18. <https://doi.org/10.36526/kejaora.v5i2.934>
- Majid, W., Adi, S., & Dwiyoogo, W. (2020). *Pengembangan Bahan Ajar*

- Pembelajaran Pjok Materi Permainan Bola Basket Berbasis Multimedia Interaktif Pada Siswa Kelas XI. Gelanggang Pendidikan Jasmani Indonesia*, 3(2), 132–141. <http://journal2.um.ac.id/index.php/jpj>
- Marwan, I. (2018). *Pengembangan Model Pembelajaran Seni Gerak Pencak Silat Berbasis Aplikasi Android. Jurnal Pendidikan Jasmani Dan Olahraga*, 3(2), 153–160. <https://doi.org/10.17509/jpjo.v3i2.12453>
- Moleong, Lexy. J. (2016). *Metodologi penelitian Kualitatif Edisi Revisi*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Novita, Albadi Sinulingga, H. (2018). *Pengembangan Kurikulum Pencak Silat Berbasis Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia. Journal of Education, Humaniora and Social Sciences (JEHSS)*, 1(1), 32–39. <https://doi.org/10.34007/jehss.v1i1.5>
- Nurmaida, S., Studi, P., Teknologi, M., & Jambi, U. (2022). *Pengembangan Video Pembelajaran Materi Passing Bawah Bola Voli Pada Siswa Passing Bawah Bola Voli Pada Siswa*.
- Paramitha, S. T. (2008). *Pengembangan Permainan Bolabasket Untuk Proses Pembelajaran Pendidikan Jasmani , Olahraga Dan Kesehatan Siswa Sekolah Dasar Program Pascasarjana*.
- Purnama, D. A. H. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga Dan Kesehatan Materi Loncat Kangkang Untuk Siswa Kelas XI Di SMK N 3 Yogyakarta*. 147(March), 11–40.
- Rahman, G. (2010). *Pemanfaatan Media Pembelajaran Dalam Mengefektifkan Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Di SMA Negeri 1 Polewali*.
- Riantoso, S., Simanjuntak, V. G., & Yunitaningrum, W. (2015). *Modifikasi Media Pembelajaran Pendidikan Jasmani Di SMP Menyuke Kabupaten Landak*. 1–11.
- Sanjaya, W. (2013). *Penelitian Pendidikan: Jenis Metode Dan Prosedur*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Serangan, T., & Technique, A. (2020). *Pengembangan Video Tutorial Teknik Serangan Pencak Silat Pembelajaran merupakan upaya penciptaan situasi dan kondisi yang memungkinkan atau merangsang siswa untuk belajar . Seorang guru harus berusaha agar materi yang disampaikan mampu diserap dan dimenge*. 1, 1–12.
- Setiawan, A. D. (2015). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Pencak Silat Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Kesehatan Berbasis Adobe Flash Cs3 Profesional Untuk SMP Kelas VII*. 1, 1–27.
- Sinulingga, A, Sanusi Hasibuan, Onyas Widiyaningsih, I. Kasih. (2014). *Buku Panduan Pembelajaran Pencak Silat Dasar Berbasis Android. LPPM*

Universitas Negeri Medan.

Sinulingga, A. (2022). *Teknologi Metaverse Dalam Keolahragaan (Dalam Pemanfaatan QR Code Dalam Pengembangan Kebugaran)*. Akademi Pustaka.

Sinulingga, A. (2022). *Transformasi Pembelajaran Pencak Silat Menuju Belajar Tuntas (Mastery Learning) Berbasis Android*. LPPM Universitas Negeri Medan.

Slamet, A., Sarjana, P. P., Pendidikan, M. M., & Surakarta, U. M. (2011). *Pengelolaan Pembelajaran Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Kesehatan Berdasarkan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (Studi Etnografi di SMK Bhina Karya Karanganyar)*.

Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta

Triprayogo, R., Sutapa, P., Festiawan, R., Anugrah, S. M., & Iwandana, D. T. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Jurus Tunggal Pencak Silat Berbasis Android*. *Gelanggang Pendidikan Jasmani Indonesia*, 4(2), 1. <https://doi.org/10.17977/um040v4i2p1-8>

Vai, A., Ramadi, R., Juita, A., & Sulastio, A. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Pencak Silat Berbasis Multimedia Tingkat SMA/MA*. *Journal Sport Area*, 4(2), 359.