

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	7
1.3. Batasan Masalah	8
1.4. Rumusan Masalah	9
1.5. Tujuan Penelitian	10
1.6. Manfaat Penelitian	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	13
2.1. Kerangka Teoritis	13
2.1.1. Hasil Belajar IPS	13
2.1.1.1. Hakikat Belajar	13
2.1.1.2. Hakikat Pembelajaran IPS	18
2.1.1.3. Hasil Belajar IPS	26
2.1.2. Hakikat Media Pembelajaran	35
2.1.2.1. Definisi dan Jenis Media Pembelajaran	35
2.1.2.2. Multimedia Interaktif	39

2.1.2.3. Peran Media Pembelajaran IPS	43
2.1.2.4. <i>Articulate Storyline 3</i> dalam Pembelajaran IPS	45
2.1.2.5. Dampak Multimedia Interaktif dengan Hasil Belajar	49
2.1.3. Hakikat IPS	51
2.1.3.1. Konsep dan Struktur Materi IPS	51
2.1.3.2. Materi IPS dalam Kurikulum Merdeka	53
2.1.3.3. Implementasi Materi IPS dengan Multimedia Interaktif	54
2.2. Penelitian yang Relevan	58
2.3. Kerangka Konseptual dan Hipotesis	63
2.3.1. Kerangka Berpikir	63
BAB III METODE PENELITIAN	66
3.1 Jenis Penelitian	66
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	68
3.3 Populasi dan Sampel	68
3.4 Prosedur Pengembangan	69
3.5 Definisi Operasional	79
3.6 Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data	80
3.6.1. Teknik Pengumpulan Data	80
3.6.2. Instrumen Pengumpulan Data	81
3.6.2.1. Lembar Angket	81
3.6.2.2. Lembar Observasi	84
3.6.2.3. Lembar Wawancara	85
3.6.2.4. Lembar Tes Hasil Belajar	85
3.7 Teknik Analisi Data	91
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	95

4.1. Hasil Penelitian	95
4.1.1. Tahap Pendefinisian (<i>Define</i>)	95
4.1.2. Tahap Perencanaan (<i>Design</i>)	100
4.1.3. Tahap Pengembangan (<i>Develop</i>)	106
4.1.4. Tahap Penyebaran (<i>Dessiminate</i>)	112
4.2. Pembahasan	122
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	132
DAFTAR PUSTAKA	136

