

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	7
1.3. Batasan Masalah	8
1.4. Rumusan Masalah	8
1.5. Tujuan Penelitian	8
1.6. Manfaat Penelitian	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA	11
2.1. Kerangka Teoritis	11
2.1.1. Belajar	11
2.1.2. Pengertian Pembelajaran	12
2.1.3. Hasil Belajar	13
2.1.4. Indikator Pengukuran Hasil Belajar	14
2.1.5. Kajian IPS	15
2.1.6. Keaktifan Belajar	20
2.1.7. Model Pembelajaran	22
2.1.8. Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD	23
2.1.9. Pembelajaran Bermain	26

2.2. Penelitian Relevan.....	37
2.3. Kerangka Konseptual.....	49
2.4. Hipotesis Penelitian.....	51
BAB III METODE PENELITIAN.....	52
3.1. Jenis Penelitian.....	52
3.2. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	52
3.3. Populasi dan Sample Penelitian.....	53
3.4. Variabel Penelitian.....	53
3.5. Definisi Operasional Variabel.....	54
3.6. Desain Penelitian.....	55
3.7. Prosedur Penelitian.....	56
3.8. Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data.....	58
3.9. Uji Coba Instrumen Penelitian.....	62
3.10. Teknik Analisis Data.....	71
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	76
4.1. Deskripsi Data.....	76
4.1.1. Temuan Umum Penelitian.....	76
4.1.2. Temuan Khusus Penelitian.....	76
4.1.3. Deskripsi Hasil Penelitian.....	100
4.2. Uji Persyaratan Analisis.....	105
4.2.1. Uji Normalitas.....	105
4.2.2. Uji Homogenitas.....	109

4.3. Uji Hipotesis.....	110
4.3.1. Hipotesis Pertama.....	110
4.3.2. Hipotesis Kedua.....	113
4.3.3. Hipotesis Ketiga.....	115
4.4. Pembahasan Hasil Penelitian.....	120
4.5. Keterbatasan dan Kelemahan.....	124
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN.....	126
5.1. Kesimpulan.....	126
5.2. Implikasi.....	127
5.2. Saran.....	128
DAFTAR PUSTAKA.....	130

