

DAFTAR ISI

ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Batasan Masalah.....	5
D. Tujuan Penelitian.....	6
E. Manfaat Penelitian.....	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
A. Kerangka Teori.....	8
1. Kurikulum Merdeka.....	8
2. Hasil Belajar.....	9
3. Media Pembelajaran.....	10
4. Penerapan.....	11
5. Canva	12
6. Teori Konstruktivisme	13
7. Desain Grafis	14
8. Poster.....	15
9. Tipografi	16
a. Jenis dan Contoh Tipografi	17
1) Serif	17
2) Sans Serif.....	18
3) Script.....	18
4) Egyptian.....	18
5) Dekoratif.....	19
b. Fungsi Tipografi.....	19
1) Efektivitas Pesan	19
2) Daya Tarik.....	19
3) Menciptakan Karakter	20

10. Warna	20
a. Warna Primer	21
b. Warna Sekunder	21
c. Warna Tersier	22
11. Kesesuaian Gambar dengan Tema (Unity)	22
12. Layout	23
a. Alphabet-Inspired Layout.	24
b. Axial Layout.....	24
c. Big Type Layout.....	24
d. Circus Layout	24
e. Copy Heavy Layout	25
f. Frame Layout	25
g. Mondrain Layout.....	25
h. Multi Panel Layout.....	25
i. Picture Window Layout	26
j. Rebus Layout.....	26
k. Silhouette Layout	26
l. Type Specimen Layout.....	26
BAB III METODE PENELITIAN	28
A. Metode Penelitian Kualitatif	28
B. Lokasi dan Waktu Penelitian	28
1. Lokasi Penelitian.....	28
2. Waktu Penelitian.....	30
C. Populasi dan Sampel	30
1. Populasi Penelitian.....	30
2. Sampel Penelitian.....	31
D. Instrumen Penelitian.....	31
1. Handphone	32
2. Buku catatan.....	32
3. Laptop dan Proyektor.....	32
4. Kamera.....	32
5. Lembar Penilaian	32
E. Teknik Pengumpulan Data	33
1. Prosedur Penelitian	33
2. Observasi.....	34
F. Teknik Analisis Data	35

1. Indikator Penilaian	35
2. Indikator Keberhasilan	37
3. Teknik Penjumlahan Nilai	37
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	38
A. Hasil Penelitian	38
1. Hasil Karya Poster Siswa Menggunakan <i>Software Photoshop</i>	39
2. Hasil Karya Poster Siswa Menggunakan Aplikasi Canva	43
B. Pembahasan.....	47
1. Kategori Sangat Baik	48
a. Dea Safira.....	48
b. M Reza Syahputra	51
2. Kategori Baik	54
a. Nurhidayah Anggita	54
b. Beby Angelina.....	57
3. Kategori Cukup	60
a. Khairunnisah	60
b. Khesya Putri Sianturi	63
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	66
A. Kesimpulan	66
1. Perolehan Nilai Poster Siswa Menggunakan <i>Software Photoshop</i>	66
2. Perolehan Nilai Poster Siswa Menggunakan Aplikasi Canva.	66
B. Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA.....	69
KEGIATAN SAAT PENELITIAN DILAKUKAN.....	71

