

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Kerucut Pengalaman Edgar Dale (1969).....	29
Gambar 2.2 Tampilan Layar <i>Sweet Home Design 3D</i>	37
Gambar 2.3 Tampilan Penyettingan <i>Sweet Home Design 3D</i>	38
Gambar 2.4 Tampilan Cara Membuat Project Baru (<i>New Projects</i>).....	38
Gambar 2.5 Beberapa <i>Tools Sweet Home Design 3D</i>	39
Gambar 2.6 Tampilan Layar Kerja 2D & 3D <i>Sweet Home Design 3D</i>	39
Gambar 2.7 Tampilan Cara Menambahkan Object <i>Furniture</i>	40
Gambar 2.8 Tampilan Aplikasi Sketch-Up	44
Gambar 2.9 Tampilan <i>Tools Aplikasi Sketch-Up 3D</i>	45
Gambar 2.10 Tampilan <i>Tools Aplikasi Sketch-Up 3D</i>	46
Gambar 2.11 Tampilan <i>Tools Aplikasi Sketch-Up 3D</i>	46
Gambar 2.12 Tampilan <i>Tools Aplikasi Sketch-Up 3D</i>	47
Gambar 2.13 Tampilan <i>Tools Aplikasi Sketch-Up 3D</i>	47
Gambar 2.14 Tampilan <i>Tools Aplikasi Sketch-Up 3D</i>	48
Gambar 2.15 Tampilan <i>Tools Aplikasi Sketch-Up 3D</i>	49
Gambar 2.16 Tampilan <i>Tools Aplikasi Sketch-Up 3D</i>	49
Gambar 2.17 Tampilan <i>Object 3D Warehouse Aplikasi Sketch-Up</i>	50
Gambar 2.18 Tampilan Penanda Berbentuk Garis-garis Aplikasi <i>Sketch-Up 3D</i>	50
Gambar 2.19 Tampilan <i>Tools Aplikasi Sketch-Up 3D</i>	51
Gambar 2.20 Tampilan Pembuatan Objek Aplikasi <i>Sketch-Up 3D</i>	52
Gambar 3.1. Prosedur Penelitian.....	65
Gambar 4.1 Sebaran Data <i>Pre-Test</i> Kelas Eksperimen 1.....	93
Gambar 4.2 Sebaran Data <i>Post-Test</i> Kelas Eksperimen 1.....	94
Gambar 4.3 Sebaran Data <i>Pre-Test</i> Kelas Eksperimen 2.....	96

Gambar 4.4 Sebaran Data <i>Post-Test</i> Kelas Eksperimen 2.....	97
Gambar 4.5 Sebaran Data Hasil LKPD Kelas Eksperimen 1 (<i>Sweet Home 3D</i>)..	99
Gambar 4.6 Sebaran Data Hasil LKPD Kelas Eksperimen 2 (<i>Sketch-Up 3D</i>)....	100

