

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto , & Suharsimi . (2012). *Dasar-Dasar Evaluasi Penelitian* . Jakarta : Bumi Aksara.
- Arikunto , & Suharsimi . (2015). *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Arikunto , & Suharsimi . (2016). *Prosedur Penelitian* . Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, & Azhar. (2014). *Media Pembelajaran* . Jakarta : PT.Raja Grafindo Persada.
- Dimiyanti, & Mujiono . (2013). *Belajar dan Pembelajaran* . Jakarta : Rineka Cipta.
- Djamarah, Bahri , S., & A. Z. (2016). *Strategi Belajar Mengajar* . Jakarta : Rineka Cipta.
- Karwono , & Mularsih . (2017). *Belajar dan Pembelajaran* . Depok: Rajawali Pers.
- Kristanto , A. (2016). *Media Pembelajaran* . Surabaya : Bintang Surabaya.
- Musfiqon. (2012). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar* . Jakarta: Prestasi Pusaka Publisher .
- Sugiono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif , dan R & D*. Bandung :IKAPI.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R & D*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D* . Bandung : Alfabeta.
- Wardana, & Djamaluddin , A. (2019). *Belajar dan Pembelajaran*. Pare-Pare: CV.Kaaffah Learning Center.
- Wati , E. R. (2016). *Ragam Media Pembelajaran* . Jakarta : Kata Pena.Jennah, R. (2009). *Media Pembelajaran*. Banjarmasin: Antasari Press
- Siregar, E., & Widyaningrum, R. (2015). *Belajar dan Pembelajaran* . Penerbit Ghalia Indonesia.
- Suardi, M. (2018). *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.

Sumber Jurnal :

- Harianjaya , L. (2021). Penerapan Media 3D Sketch-Up pada Model Pembelajaran Langsung Mata Pelajaran Menggambar dengan Perangkat Lunak di SMKN 2 Medan. *Pendidikan Teknik Bangunan* , 3, 114-150. doi:<https://doi.org/10.21831/jpts.v3i2.36170>
- Ramadhan , R. (2017). Pengaruh Media Pembelajaran Visual Tiga Dimensi (Sketch-Up) terhadap Hasil Belajar Siswa pada Materi Pelajaran Macam-Macam Pekerjaan Konstruksi Kayu. *Pendidikan Teknik Bangunan*, 1-56. Retrieved from <http://repository.unj.ac.id/id/eprint/28148>
- Kirom, A. (2017). Peran Guru dan Peserta Didik Dalam Proses Pembelajaran Berbasis Multikultural. *Pendidikan Agama Islam*, III(1), 69-80. Retrieved from <http://jurnal.yudharta.ac.id/v2/index.php/pai>
- Kemendikbudristek. (2022). Dimensi, Elemen, Dan Subelemen Profil Pelajar Pancasila Pada Kurikulum Merdeka. In Keputusan Kepala Badan Standar, Kurikulum, Dan Asesmen Pendidikan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi Nomor 009/H/Kr/2022.
- Safitri, A., Wulandari, D., & Herlambang, Y. T. (2022). Proyek Penguatan Profil Pelajar Pancasila: Sebuah Orientasi Baru Pendidikan Dalam Meningkatkan Karakter Siswa Indonesia. *Jurnal Basicedu*, 5(6), 7076–7086. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3274>
- Merry, Martono, Halidjah, S., & Hartoyo, A. (2022). Sinergi Peserta Didik Dalam Proyek Penguatan Profil Pelajar Pancasila. *Basicedu*, 6, 7840 - 7849.
- Ulfah, & Ariffudin, O. (2021). 1Jurnal Al-Amar (JAA)Vol. 2, No. 1, Januari2021, Hal. 1-9Pengaruh Aspek Kognitif, Afektif, Dan Psikomotor Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik. *Pendidikan* , 1-9.
- Zilzikra , F. G. (2018). Pengaruh Media Pembelajaran Animasi Menggunakan Aplikasi 3D Blender Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas XI Pada Mata Pelajaran Instalasi Penerangan Listrik. *Pendidikan Vokasional Teknik Elektro*, 1-81. Retrieved from <http://repository.unj.ac.id/id/eprint/307>

Sumber Internet :

- Chairunnisa. (2023, January 13). *Daily Social* . Retrieved from 9 Aplikasi Desain Rumah 3D Terbaik : <https://dailysocial.id/post/aplikasi-desain-rumah-3d>
- Markey. (2019, Juni 8). *Media Bisnis Online*. Retrieved from Aplikasi Desain Rumah 3D Paling Bagus : <https://markey.id/blog/services/online-service/aplikasi-desain-rumah-3d>