

BIBLIOGRAPHIE

- Adnan, A. (2012). Pengajaran menyimak bahasa Inggris: Masalah dan solusinya. *Lingua Didaktika: Jurnal Bahasa dan Pembelajaran Bahasa*, 6(1), 1-9.
- Aryierazak. (2018). *Bagaimana Cara Membuat Bot Telegram Sendiri? BotFather + ManyBot = Your Creative Telegram Bot*.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design : The ADDIE Aproach*. London: Springer.
- Cuq, Jean-Pierre. Isabelle Gruca. 2002. *Cours de didactique des langues étrangères et Seconde*. Grenoble: presse Universitaire de Grenoble.
- Cokrojoyo, A., Andjarwirawan, J., & Noertjahyana, A. (2017). Pembuatan Bot Telegram Untuk Mengambil Informasi dan Jadwal Film Menggunakan PHP. *Jurnal Infra*, 5(1), 224–227.
- Harianja, N., Fibriasari, H., & Soraya, T. R. (2020). The Implementation of Local Culture on the Development of Reception Orale Teaching Materials through YouTube Media. *Britain International of Humanities and Social Sciences (BIOHS) Journal*, 2(1), 26-34.
- Piccardo, E., Berchoud, M., Cignatta, T., & Mentz, O. (2011). *Parcours d'évaluation, d'apprentissage et d'enseignement à travers le CECR*. Council Of Europe.
- Ramadhan, F. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Matematika Dengan Bot Api Media Sosial Telegram Di Akademi Farmasi Surabaya. *IT-Edu: Jurnal Information Technology and Education*, 2(02).
- Robbart, Jean P. 2002. *Français L'essentiel- Dictionnaire Pratique de Didactique de FLE*. Paris: Édition Ophrys

- Rukmana, E. I., & Agustiningrum, T. E. (2020). L'utilisation La Technique De Dictogloss Pour La Competence De L'écoute Dans Le Cours Comprehension Orale Élémentaire. *Didacticofrancia: Journal Didactique du FLE*, 9(1), 23-28.
- Rusyan, A. T. (2016). *Membangun Guru Berkualitas*. Gilang Saputra Perkasa.
- Sugiyono.(2014). *Metode Penelitian Kuantitatif. Kualitatif dan R&D*. Bandung Alfabeta.
- Tomlinson, B. (ed.). (1998). *Material Development in Material Teaching*. New York: Cambridge University Press.
- Rusman, Deni Kurniawan dan Cepi Riyana. 2013. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Musfiquon, (2012). *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: PT Prestasi Pustakarya.
- Rusman, 2012. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta.
- Wiyani, Novan Ardy. 2013. *Desain Pembelajaran Pendidikan*. Yogyakarta: Ruzz Media.

SITOGRAFIE

- <http://Jurnalpdf.Info/Pdf/Model-Pengembangan-Addie.Html> Reyzal Ibrahim. (2011). *Model Pengembangan Addie*. Diakses pada : 8 Januari 2023
- Saribekyan, H., & Margvelashvili, A. (2017). Security analysis of Telegram. Online)(<https://Courses.Csail.Mit.Edu/6.857/2017/Project/19.Pdf>). Accessed on February, 4, 2023.
- DELFDALF. (n.d.). *Niveau A1 du CECR - Cadre européen commun de référence pour les langues*. <http://www.delfdalf.fr/niveau-a1-du-cecr-cadre-europeen-commun-de-reference-pour-les-langues.html>. Diakses pada: 1 Juli 2023
- Ghofur, Abdul, Andi Wete Polili, and Ria Fuji Destiara (2021) Strategy for Developing Learning Materials Oriented to Outcomes Based Education Curriculum. Budapest International Research and Critics Institute (BIRCI-Journal): Humanities.Vol. 4, No. 4, November 2021, Pp. 8129-8138. DOI: <https://doi.org/10.33258/birci.v4i4.2730>.
- Vishnu, Murty P. And Kathryn C. Dickerson, (2016). "Motivational Influences on Memory, in Sung-il Kim, Johnmarshall Reeve, Mimi Bong (ed). Recent Developments in Neuroscience Research on Human Motivation (Advances in Motivation and Achievement, Volume 19). Emerald Group Publishing Limited, pp.203-227.