

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACK	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Pembatasan Masalah.....	7
1.4 Rumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Penelitian.....	8
1.6 Manfaat Penelitian.....	8
1.7 Spesifikasi Produk Yang Diharapkan.....	9
1.8 Pentingnya Pengembangan.....	10
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	10
1.9.1 Asumsi Pengembangan	10
1.9.2 Keterbatasan Pengembangan	11

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Kerangka Teoritis	12
2.1.1 Hakikat Hasil Belajar	12
2.1.2 Hakikat Pembelajaran	16
2.1.3 Hakikat Pembelajaran Desain Pemodelan dan Informasi Bangunan	18
2.1.4 Media Pembelajaran.....	18
2.1.5 Pengembangan Bahan Ajar Menggunakan <i>Macromedia Flash</i> 826	

2.1.6 Metode Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan <i>Macromedia Flash 8</i>	27
2.2 Peneliti Relevan	33
2.3 Kerangka Berpikir	35
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	37
3.2 Populasi / Subjek Penelitian	37
3.3 Sasaran Produk yang Dihasilkan	37
3.4 Alat dan Bahan	38
3.5 Metode Pengembangan Produk	38
3.5.1 Tahap <i>Analyze</i> (Analisis)	39
3.5.2 Tahap <i>Design</i> (Perencanaan)	40
3.5.3 Tahap <i>Development</i> (Pengembangan)	40
3.6. Teknik Pengumpulan Data	41
3.6.1 Observasi	41
3.6.2 Angket	41
3.6.3 Teknik Analisis Data	44
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil Pengembangan Produk	47
4.1.1 Tahap <i>Analyze</i> (Analisis)	47
4.1.2 Tahap <i>Design</i> (Perencanaan)	49
4.1.3 Tahap <i>Development</i> (Pengembangan)	53
4.2 Pembahasan	67
BAB V KESIMPULAN IMPLIKASI DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	70
5.2 Impikasi	71
5.3 Saran	71
DAFTAR PUSTAKA	73
LAMPIRAN	