

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Pengembangan Produk Penelitian.....	7
1.6 Manfaat Penelitian Pengembangan	7
1.7 Spesifikasi Produk yang diharapkan	8
1.8 Pentingnya Pengembangan.....	9
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	11
2.1 Kajian Teoritis	11
A. Pengembangan	11
B. Media Instruksional.....	13
C. <i>Augmented Reality</i>	20
D. <i>Platform Assemblr</i>	25
E. Mata Kuliah Perencanaan & Pelaksanaan Konstruksi Jalan & Jembatan. 28	
2.2 Kajian Produk yang dikembangkan	30
2.3 Model Pengembangan Produk yang dimanfaatkan	32
BAB III METODE PENELITIAN	34

3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	34
3.2 Sasaran Produk yang dihasilkan	34
A. Subjek Uji Kelayakan Produk	34
3.3 Metode Pengembangan Produk	35
A. Teknik Pengembangan	35
B. Alat dan Bahan	35
C. Tahap Pengembangan	40
3.4 Teknik Pengumpulan Data	44
A. Instrumen Penilaian	45
3.5 Teknik Analisis Data	50
A. Analisis Data Lembar Uji Kelayakan	51
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	53
4.1 Hasil Pengembangan Produk	53
A. Tahap <i>Analysis</i> (Analisis)	53
B. Tahap <i>Design</i> (Desain)	56
C. Tahap <i>Development</i> (Pengembangan)	67
D. Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi)	77
E. Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	78
4.2 Kelayakan Produk	79
A. Data Hasil Uji Kelayakan Materi	84
B. Data Hasil Uji Kelayakan Media	86
4.3 Pembahasan	88
A. Faktor Pendukung dan Penghambat	88
B. Kekuatan dan Kelemahan	89
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN	91
5.1 Kesimpulan	91
5.2 Implikasi	92
A. Teoritis	92
B. Praktis	92
5.3 Saran	92
DAFTAR PUSTAKA	94