

ABSTRAK

Aqila Azzahra (5192111003) Pengembangan Modul K3LH Berbasis Kode-Qr Sebagai Sumber Belajar Pada Mata Pelajaran Teknik Dasar Pekerjaan Kontruksi Bangunan Perumahan Kelas X TKP Di SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan. Skripsi. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan. 2024

Berdasarkan hasil pengumpulan data dari analisis kebutuhan siswa bahwa diketahui siswa memerlukan media pembelajaran yang belum memadai didalam kelas. Maka, teretuslah media pembelajaran berupa modul K3LH berbasis kode-Qr yang akan membantu siswa dalam pembelajaran mandiri. Tujuan penelitian ini adalah untuk memvalidasi kelayakan media pembelajaran berupa modul K3LH berbasis kode-Qr yang dikembangkan sehingga dapat digunakan sebagai media pembelajaran siswa pada mata pelajaran teknik dasar pekerjaan kontruksi bangunan perumahan. Penelitian ini menggunakan model pengembangan ADDIE yang tersusun dari analisis (*Analyze*), perancangan (*Design*), pengembangan (*Development*), implementasi (*Implementation*), evaluasi (*Evaluation*). Tahap analisis terbagi atas analisis kebutuhan, materi dan peserta didik dari elemen proses bisnis menyeluruh pada teknik konstruksi properti. Tahapan perancangan adalah menyusun kebutuhan kebutuhan, materi dan peserta didik menjadi materi yang sesuai dengan tahap analisis dan menyusun instrumen validasi serta uji kelayakan. Tahap pengembangan adalah pembuatan media pembelajaran berupa modul K3LH berbasis kode-Qr dan divalidasi oleh ahli materi, media, Bahasa, dan pengguna. Implementasi atau tahap uji coba diikuti oleh 30 siswa kelas X TKP SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan. Hasil penelitian dari penilaian media modul K3LH berbasis kode-Qr oleh ahli materi memperoleh skor 88% kategori layak, ahli media mendapatkan skor 86% kategori layak, ahli bahasa mendapatkan skor 81% kategori layak dan pengguna mendapatkan skor 87% kategori layak. Sehingga media pembelajaran modul K3LH berbasis kode-Qr dengan materi pengertian, tujuan, syarat K3LH, faktor penyebab kecelakaan kerja pada proyek konstruksi, alat pelindung diri K3 dan rambu juga symbol K3 menurut para ahli dan pengguna dinyatakan layak digunakan.

Kata Kunci : Media pembelajaran, Modul K3LH, Kode-Qr

ABSTRACT

Aqila Azzahra (5192111003) Development of K3LH Module Based on Qr Code as a Learning Resource in the Subject of Basic Engineering of Housing Building Construction Works for Class X TKP at SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan. Thesis. Faculty of Engineering. State University of Medan. 2024

Based on the results of data collection from the analysis of student needs, it is known that students need learning media that is not yet adequate in the classroom. So, the idea of learning media in the form of a Qr-code-based K3LH module was born which will help students in independent learning. The purpose of this study is to validate the feasibility of learning media in the form of a Qr-code-based K3LH module that was developed so that it can be used as a learning medium for students in the subject of basic engineering for housing construction work. This study uses the ADDIE development model which consists of analysis (Analyze), design (Design), development (Development), implementation (Implementation), evaluation (Evaluation). The analysis stage is divided into analysis of needs, materials and students from the overall business process elements in property construction engineering. The design stage is to compile the needs, materials and students into material that is in accordance with the analysis stage and compile validation instruments and feasibility tests. The development stage is the creation of learning media in the form of a Qr-code-based K3LH module and validated by material, media, language, and user experts. The implementation or trial phase was attended by 30 students of class X TKP SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan. The results of the research from the assessment of the K3LH module media based on Qr code by material experts obtained a score of 88% in the feasible category, media experts got a score of 86% in the feasible category, language experts got a score of 81% in the feasible category and users got a score of 87% in the feasible category. So that the K3LH module learning media based on Qr code with the material of understanding, objectives, K3LH requirements, factors causing work accidents in construction projects, K3 personal protective equipment and signs and K3 symbols according to experts and users are declared feasible to use.

Keywords: Learning media, K3LH module, Qr code

