

ABSTRAK

Abigael Angela Eugenie. NIM 5172111007: Pengembangan Media Pembelajaran *Mobile Learning* dengan Aplikasi *Smart Apps Creator* Pada Mata Pelajaran Konstruksi Utilitas Gedung Kelas XI Program Keahlian Desain Pemodelan dan Informasi Bangunan di SMK Negeri 5 Medan. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan. 2024

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui tingkat kelayakan media pembelajaran *mobile learning* dengan aplikasi *Smart Apps Creator*. Lokasi penelitian dilakukan pada Jurusan Desain Pemodelan dan Informasi Bangunan di SMK Negeri 5 Medan. Metode penelitian yang digunakan adalah Penelitian dan Pengembangan (*Research and Development*) dengan jenis model pengembangan ADDIE yang terdiri dari tahap Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation. Namun, dikarenakan tujuan pengembangan produk pada penelitian ini adalah untuk menghasilkan media pembelajaran yang valid atau layak, maka penelitian ini dilakukan sampai pada tahap *Development* yaitu uji validasi ahli materi dan ahli media. Data analisis disajikan dengan teknik statistik deskriptif. Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh, hasil validasi oleh ahli materi memperoleh skor sebesar 91,25% dengan kategori “Sangat Layak”, hasil validasi oleh ahli media sebesar 83% dengan kategori “Layak”. Maka, dengan ini diperoleh kesimpulan bahwa media pembelajaran *mobile learning* dengan aplikasi *Smart Apps Creator* sangat layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran bagi siswa SMK Negeri 5 Medan. Dari penelitian ini diharapkan dapat membantu pendidik dalam menyampaikan materi pembelajaran melalui media pembelajaran pada proses pembelajaran, dan diharapkan pada penelitian selanjutnya dilakukan sampai pada tahap uji efektifitas untuk mengetahui keefektifan media dalam proses pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa.

Kata Kunci : *Media Pembelajaran, Pengembangan Media Pembelajaran, Mobile Learning, Konstruksi Utilitas Bangunan.*



ABSTRACT

Abigael Angela Eugenie. NIM 5172111007: Development of Mobile Learning Media with the Smart Apps Creator Application in Building Utilities Construction Subjects, Class XI Department of Building Modeling and Information Design at SMK Negeri 5 Medan. Faculty of Engineering. State University of Medan. 2024

This research aims to determine the level of feasibility of mobile learning media with the Smart Apps Creator application. The location of the research was the Department of Modeling Design and Building Information at SMK Negeri 5 Medan. The research method used is Research and Development with the ADDIE development model which consists of the Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation stages. However, because the aim of product development in this research is to produce valid or appropriate learning media, this research was carried out at the Development stage, namely validation testing by material experts and media experts. Analysis data is presented using descriptive statistical techniques. Based on the research results obtained, validation results by material experts obtained a score of 91.25% in the "Very Eligible" category, validation results by media experts were 83% in the "Eligible" category. So, it is concluded that the mobile learning media with the Smart Apps Creator application is very suitable to be used as a learning media for students at SMK Negeri 5 Medan. It is hoped that this research can help educators in conveying learning material through learning media in the learning process, and it is hoped that further research will be carried out at the effectiveness testing stage to determine the effectiveness of media in the learning process to improve student learning outcomes.

Keywords: Learning Media, Learning Media Development, Mobile Learning, Building Utility Construction

