

DAFTAR PUSTAKA

- Amirullah, Gufron, Restu Hardinata. 2017. *Pengembangan Mobile Learning Bagi Pembelajaran*. Jurnal Kesejahteraan Keluarga dan Pendidikan [JKKP] Vol.04 No.02 Hal. 97-101.
- Anggraeni, R. D., & Kustijono, R. 2013. *Pengembangan Media Animasi Fisika pada Materi Cahaya dengan Aplikasi Flash Berbasis Android*. Jurnal Penelitian Fisika dan Aplikasinya (JPFA), 3(1), 11-18.
- Arsyad, Azhar. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Ariputri, G., & Suprpto, E. 2015. *Peningkatan Hasil Belajar English Listening Skill Dengan Menggunakan Aplikasi Smarty Way Berbasis Android*. Edu Komputika Journal, 2(1 SE-Articles).
- Cecep, Kustandi & Daddy Darmawan. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Daryanto, Karim Syaiful. 2017. *Pembelajaran Abad 21*: Gava Media. Yogyakarta.
- Depdikbud. 2003. *Undang-Undang RI Nomor 20 Tahun 2003, tentang Sistem Pendidikan Nasional*.
- Djamarah, Syaiful bahri dan Zain, Aswan. 2010. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Harjanto. 2008. *Perencanaan Pengajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Komariah, S., Suhendri, H., & Hakim, A. R. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Siswa SMP Berbasis Android*. JKPM (Jurnal Kajian Pendidikan Matematika), 4(1), 43–52.
- Kusnadi, C. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep dan Aplikasi Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.

- Lu'mu. 2017. *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Web*. Jurnal medtek 3 (2), 1-8.
- Munadi, Yudhi. 2013. *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Pressman.
- Musahrain, Nunuk Suryani, & Suharno. 2017. *Pengaplikasian, Mobile Learning sebagai Media dalam Pembelajaran*. Prosiding Seminar Teknologi Pendidikan Nasional. 125-131. Surakarta: Teknologi FKIP Universitas Sebelas Maret.
- Nana Sudjana & Ahmad Rivai, 2002. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Rachman, Haitan, ddk. 2017. *Strategi dan Desain Pengembangan Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustakakarya
- Rusman, dkk. 2012. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informatika dan Komunikasi*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada
- Sadiman As, Rahardjo R, Haryono A & Rahardjito. 2010. *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta. PT. Raja Grafindo.
- Safaat, Nazruddin. 2012. *Android : Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- Sanaky, Hujair. 2013. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaubaka Dipantara.
- Sriadhi. 2018. *Instrumen Penelitian Multimedia Pembelajaran V 2.0*. Instrumen. Universitas Negeri Medan.
- sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suparno. 2008. *Teknik Gambar Bangunan Jilid 2*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan.