

DAFTAR PUSTAKA

- Abubakar, H.R. (2021). *Pengantar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: SUKA-Press UIN Sunan Kalijaga
- Andjar, F.J, *et Al.*(2020). Pelatihan Keterampilan Membuat Hiasan Busana (Embroidery) Pada Masyarakat Kelurahan Manajer Kabupaten Sorong. *Papua Jurnal of Community service*. 2(2). Pp.1-8.
- Anesia, dkk., (2018). Pengembangan Media Komik pada Pokok Bahasan Gerak Lurus. *Indonesian Journal Of Science and Mathematics Education*. 01(1).
- Adawiyah, S.R.& Ratyaningrum, F. (2023). Pembuatan Buku Ajar Sulaman Fantasi Untuk Peserta Didik Kelas XI Jurusan Kriya Tekstil SMKN 12 Surabaya. *Jurnal Seni Rupa*. 11(2).Pp.85-96.
- Allanawa, R. & Hidayati, L. (2021). Analisis Pengembangan E-Modul Pada Pembelajaran Bidang Keterampilan Tata Busana. *Jurnal Online Tata Busana*.10(2). pp. 1-10
- Anggraini, R. *et Al.*(2022). Pengembangan Hiasan Busana Pesta Anak Dengan Recyle Kain Perca. *Jurnal Bosaparis: Pendidikan Kesejahteraan Keluarga*. 13(3). Pp. 139-149
- Al-tabany, T.I.B. (2019). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, Kontekstual: Konsep, Landasan, Dan Implementasina Pada Kurikulum 2013(Kurikulumtematik Integratif/TKI)*. Jakarta: PRENADAMEDIA GROUP.
- Batubara, H.H. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Untuk Siswa SD/MI. *Muallimuna: jurnal madrasah ibtidaiyah*. 3(1). Pp.12
- Cahyadi, A. (2019). *Pengembangan Media Dan Sumber Belajar*.Serang: Penerbit Laksita Indonesia
- Damayanti, V.F. & Prihatina, Y.I. (2022). Pengembangan E-Modul Interaktif Membuat Desain Blus Dikelas XI Keahlian Tata Busana. *Jurnal Online Tata Busana*.11(02). Pp. 40-47
- Erlinawati, F.H., *et. Al.*(2023). Pengembangan E-Modul Berbasis Flipbook Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Materi Cerita Fantasi Kelas VII SMP Negeri 1 Botomuzoi. *Journal On Education*, 6(1). pp.4224-4232.

- Handayani, W. & Hidayati, L. (2020). Pengembangan E-Modul Pembuatan Pola Blus Bagi Siswa Kelas X SMK Keahlian Tata Busana. *Jurnal Online Tata Busana*. 09(3). Pp. 60-69
- Herawati, N.S. & Muhtadi, A. (2018). Pengembangan Modul Elektronik (E-Modul) Interaktif Pada Mata Pelajaran Kimia Kelas XI SMA. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*. 5(2). Pp. 180-191.
- Kemendikbud. (2017). *Kompetensi Inti Dan Kompetensi Dasar Pelajaran Pada Kurikulum 2013 Pada Pendidikan Dasar Dan Menengah*. Jakarta: kemendikbud.
- Kosasih, E. (2021). *Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Kurniati, *et al* (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Audio Visual Pada Mata Kuliah Teknik Menghias Kain. Pp 629-632.
- Kurniati, *et. Al* .(2022). *Teknik Menghias Kain*. Lombok Tengah: Pusat Pengembangan Pendidikan Dan Penelitian Indonesia
- Marlianti, M. & Handayani, W. (2017). Klasifikasi Teknik *Stitching* Sulaman Sebagai *Surface Design* Tekstil. *Jurnal Seni Rupa*. 5(3). Pp. 1-10.
- Malina, I, *et al*. (2021). Analisis Kebutuhan E-modul Fisika Sebagai Bahan Ajar Berbasis PBL di MA Muslimat NU. Silampari jurnal pendidikan ilmu fisika. 3(1). Pp. 70-
- Mutmainnah, M. *et Al*. (2021). Efektivitas Penggunaan E-Modul Terhadap Hasil Belajar Kognitif Pada Materi Sistem Pencernaan Manusia Dimadrasah Tsanawiyah. *Jurnal Basicedu*. 5(3), 1625-1631.
- Najuah, *et. Al*. (2020). *Modul Elektronik: Prosedur Penyusunan dan Aplikasinya*. Yayasan Kita Menulis.
- Nurhidayati, E. *et. Al*. (2022). Pengembangan E-Modul Berbasis Model Problem Based Learning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Dasar Program Keahlian Kelas X TKJ Di SMK Negeri 5 Malang. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*. 6(9). Pp. 4586-4586.
- Pangestu, D, D. dkk. (2019). Pengembangan Media Parajo (Puzzle Gambar Rumah Adat Joglo) Berbasis Model Number Head Together Pada Pembelajaran Matematika. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan* 3(2)

- Prabaningrum, N.P. (2018). Identifikasi Kesulitan Belajar Sulaman Fantasi Pada Siswa Kelas X Tata Busana Di SMK Muhammadiyah 1 Borobudur. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Putri, A.S. (2019). Pengembangan E-Modul Pembelajaran Penyelesaian Tepi Pakaian Pada Mata Pelajaran Dasar Teknologi Menjahit Melalui Aplikasi Sigil. Universitas Negeri Yogyakarta
- Risal, Z. (2022). *Metode Penelitian Dan Pengembangan Research And Development (R&D)*. Malang: CV Literasi Nusantara Abadi
- Rizqiyani, Y. et Al. (2022). Pengembangan E-Modul Berbasis Kodular Pada Smartphone Untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi Matematis Siswa SMP. *Jurnal cendekia: jurnal Pendidikan matematika*. 06(01), pp 954-969
- Salfia, E. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis E-Modul Interaktif Menggunakan Model Pembelajaran Berbasis Masalah Pada Materi Integral SMA Kelas XII. *Jurnalriset Ilmu Pendidikan*. 1(1). Pp. 12-18.
- Salsabela, S. & Marniati. (2021). Manfaat Media Jobsheet Pada Pembelajaran Menghias Busana Sub Kompetensi Membuat Sulaman Dikelas XI. *Jurnal Online Tata Busana*. 10(3). Pp. 111-120.
- Septikasari, R. & frasandy, R.N., (2018). Keterampilan 4C Abad 21 Dalam Pembelajaran Pendidikan Dasar. *Jurnal Tarbiyah Al-Awlad*, 3(2), pp. 112-122.
- Sirate, S.F.S & Ramadhana, R. (2017). Pengembangan Modul Pembelajaran Berbasis Keterampilan Literasi. *Inspiratif Pendidikan*. 6(2).
- Sriadhi. (2018). Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran. Diakses pada 13 juni 2023 dari <https://digilib.unimed.ac.id/id/eprint/47347/>
- Sri Koryoga, R.N. (2020). Penerapan Metode *Peer Teaching* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Sulaman Fantasi Kelas XI Di SMK Muhammadiyah Berbah Yogyakarta. *Jurnal Fesyen: Pendidikan Dan Teknologi*. 9(2).
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta Bandung.
- Syafrina, I. & Nelmira, W. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Pembuatan Sulaman Timbul Pada Mata Kuliah Sulaman Universitas Negeri Padang. *Gorga Jurnal Seni Rupa*. 08(01). pp. 106-110
- Winaryati, E. et Al. (2021). *Cercular Model of RD&D (Model RD&D Pendidikan dan Sosial)*. PENERBIT KBM INDONESIA

Wulandari, S. *et.al.* (2021). Pengembangan E-Modul Berbantuan Aplikasi Flippdf Builder Berbasis Contextual Teaching And Learning. *Jurnal Nasional Pendidikan Matematika*. 5(2). Pp. 389-402.

Yuliarma. (2016). *The Art Of Embriodery Designs: Mendesain Motif Dasar Bordir Dan Sulaman*. Jakarta: PT Gramed

