

F. Teknik Analisis Data	31
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	34
A. Hasil Penelitian	34
1. Gambaran Lokasi Penelitian	34
2. Pengembangan Media Pembelajaran	36
2.1. Tahap <i>Analysis</i>	39
2.2. Tahap <i>Design</i>	39
2.3. Tahap <i>Development</i>	65
2.4. Tahap <i>Implementation</i>	70
2.5. Tahap <i>Evaluation</i>	74
B. Pembahasan	79
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	82
A. Kesimpulan	82
B. Saran	83
DAFTAR PUSTAKA	84
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Uji Validasi Ahli Materi	29
Tabel 3.2 Uji Validasi Ahli Media	30
Tabel 3.3 Skor Penilaian Validasi	31
Tabel 3.4 Kategori Kelayakan Uji Coba	32
Tabel 4.1 Pengembangan Media Pembelajaran Model ADDIE	37
Tabel 4.2 Skenario Vlog	40
Tabel 4.3 Motif Gerak <i>Tortor Dihar Natar</i>	45
Tabel 4.4 Pola Gerak <i>Tortor Dihar Natar</i>	53
Tabel 4.5 Iringan Musik <i>Tortor Dihar Natar</i>	60
Tabel 4.6 Proses Upload Video Melalui Aplikasi TikTok	69
Tabel 4.7 Revisi Media Pembelajaran	72
Tabel 4.8 Hasil Uji Validasi Ahli Media	74
Tabel 4.9 Hasil Uji Validasi Ahli Materi (1)	75
Tabel 4.10 Hasil Uji Validasi Ahli Materi (2)	77

THE
Character Building
UNIVERSITY