

DAFTAR PUSTAKA

- Ampera Dina. 2017. *Adobe Flash CS6-Based Interaktif Multimedia Development For Clothing Pattern Making*. ICTVT, Volume 102
- Anggraini, Y. 2014. Penerapan Media Power Point untuk Meningkatkan Kemampuan Pengenalan Huruf Vokal Bagi Anak Tunarungu. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Khusus*, 1(1), 8-14.
- Azhar Arsyad (2016) *Media Pembelajaran Ed. Revisi*, (Jakarta Raja Wali Pers), Cet 19.
- Arikunto, S. (2016). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. 2019. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Asrul, S. 2021. Pengaruh Penggunaan Media Adobe Flash Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Jurnal UNM*. 6(8). 986-990
- Budiningsih, A. 2018. *Produk Pastry dan Bakery Program Keahlian Kuliner 1 SMK/MAK Kelas XI*. Bogor : Yudhistira
- Fanny, P. 2021. *Hubungan Cara Belajar Dengan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Produk Pastry dan Bakery di SMKN 9 Padang*. (Skripsi, Universitas Negeri Padang)
- Fahrozi (2020) *Pengertian Permen Cokelat*. Jawa Barat : CV Jejak
- Gandhi Hatmoko (2021) *Penggunaan Media Animasi Berbasis Adobe Flash Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Evaluasi Gambar Potongan Di Sekolah Menengah Kejuruan Institut Pendidikan Teknik Karangpanass Semarang*.
- Gerlach dan Elly. 2017. *Pengertian Media*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Gunawan dan Asnil Aidah Ritonga (2019) *Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0* Medan: Rajawali Pers
- Husein, B, H. 2020. *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatawa Publishing
- Herlinda (2018) *Pengembangan Adobe Flash Untuk Perolehan Kecakapan Pemecahan Masalah Dalam Pembelajaran Matematika Kelas XI SMK Negeri 1 Sintang*.

Kartini, T & Katun, S. 2018. Penggunaan Media Pembelajaran *Adobe Flash CS6* Untuk Meningkatkan Minat Dan Hasil Belajar Siswa Pada Kompetensi Dasar Mendeskripsikan Sistem Pembayaran Dan Alat Pembayaran. *Jurnal Pendidikan Ekonomi*. 12(2). 236-241.

Mustofa, dkk. 2020. *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis

Nurfadhillah, S. 2021. *Media Pembelajaran*. Jawa Barat: CV Jejak

Nurhafsah, dkk. 2021. Pengaruh Komposisi Nibs Kakao Terhadap Warna, Kadar Asam Dan Penerimaan Panelis Pada Produk Cokelat Susu. *Jurnal Industri Hasil Perkebunan*. 16(1). 47-57

Nur, I.Z. 2021. *Kematangan Karis Siswa SMK Ditinjau Dari Jenis Kelamin dan Konsep Diri*. (Skripsi, UIN Raden Intan Lampung).

Nuril, (2021) *Media Pembelajaran Adobe Flash CS 7*

Rusman. 2020. *Model Model Pembelajaran*, Jakarta: PT Raja Grafindo

Rusman, dkk (2018 : 297) *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi Mengembangkan Profesionalitas Guru*. Jakaarta : rajawali Pers

Rudi susilana dan Cepi Riana (2019) *Media Pembelajaran : Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, Penilaian*. Bandung : CV Wacana Prima

Rizal, S. 2016. Efektivitas Multimedia Interaktif Flash Pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Sekolah Menengah Pertama. *Jurnal Pendidikan Agama Islam*. 14(2). 165 – 183

Sanaky. 2019. *Media Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta: Kaukaban Dipantara

Siti Nurma (2021) *Pengaruh Penggunaan Media Adobe Flash Terhadap Hasil Belajar Pendidikan Agama Islam Di SMP Negeri 1 Kelumbayan Barat Tanggamus*.

Sudijono, Anas. (2013). *Pengantar Evaluasi pendidikan*. PT. Raja Grafindo Persada. Jakarta.

Sudijono, Anas. (2013). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada

Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Alfabet: Bandung

Suryani, N, dkk. 2019. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PR Remaja Rosdakarya.

Veronica, C. 2021. Pengaruh *Media Pembelajaran Ular Tangga Berbasis Adobe Flash CS6 Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Sejarah SMA Negeri 5 Bandar Lampung*. (Skripsi, Universitas Lampung).

Wati, E, R. 2016. *Ragam Media Pembelajaran*. Bandung : Kota Pena.

