

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR DIAGRAM	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	6
C. Pembatasan Masalah	6
D. Rumusan Masalah	7
E. Tujuan Penelitian	7
F. Manfaat Penelitian	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	9
A. Landasan Teoritis.....	9
1. Penerapan.....	9
2. Tari Maena Fangowai.....	11
3. Model Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT)	13
4. Media Bahan Cetak (Kartu Pos)	15
5. Meningkatkan Hasil Belajar	16
B. Penelitian Relevan.....	17
C. Kerangka Konseptual	19
D. Hipotesis.....	22
BAB III METODE PENELITIAN.....	23
A. Pendekatan Penelitian	23
B. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	23
C. Populasi dan Sampel	24
D. Teknik Pengumpulan Data	24
E. Variabel Penelitian.....	26
F. Instrumen Penelitian	26

G. Teknik Analisis Data.....	27
1. Uji Validitas.....	27
2. Uji Reliabilitas	28
3. Uji Normalitas.....	29
4. Uji Homogenitas Data	30
5. Pengujian Hipotesis.....	30
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	32
A. Hasil Penelitian.....	32
1. Lokasi Penelitian.....	32
2. Deskripsi Uji Validasi Instrumen Penelitian	34
a. Uji Validitas	34
b. Reliabilitas Tes.....	35
3. Materi	36
4. Hasil Penelitian	42
4.1 Langkah-Langkah Pembelajaran.....	43
4.1.1 Pertemuan I	43
4.1.2 Pertemuan II	45
4.2 Uji Analisis Data Penelitian.....	48
4.2.1 Uji Normalitas <i>Pretest</i>	48
4.2.2 Uji Normalitas <i>Posttest</i>	49
4.2.3 Uji Homogenitas.....	49
4.2.4 Uji T Berpasangan	52
5. Hasil Analisis Data/Pengujian Hipotesis.....	52
5.1 Analisis Data Hasil Belajar Pretest Siswa MAN Batubara.....	53
5.2 Analisis Data Hasil Belajar Posttest Siswa MAN Batubara	53
B. Pembahasan	56
BAB V PENUTUP	58
A. Kesimpulan.....	58
B. Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA.....	59