

DAFTAR PUSTAKA

- Afrizal, A. F. (2022). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran *Adobe Flash CS6* Terhadap Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Sejarah Indonesia Di SMA Negeri 98 Jakarta (*Doctoral Dissertation*, Universitas Negeri Jakarta).
- Arikunto, S. (2019). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka cipta.
- Asnah, N., & Wachidah, K. (2023). Pengaruh Media Adobe Flash terhadap Minat Belajar Siswa Kelas VI SDN Kepatihan 1 pada Materi IPS. *Emergent: Journal of Educational Discoveries and Lifelong Learning (EJEDL)*, 2(4).
- Bunyamin. (2021). *Belajar Dan Pembelajaran*. Jakarta : UHAMKA Press.
- Djamaluddin, A., & Wardana. (2019). *Belajar Dan Pembelajaran*. Sulawesi Selatan: CV. Kaaffah Learning Center.
- Dukalang, M. (2024). Minat Belajar Dan Disiplin Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Ekonomi dan Bisnis*, 1(1), 41-50.
- Fadila, A., Dasari, R., Setyaningsih, Septiana, R., Sari, R. M., & Rosyid, A. (2019). *The Development of Electronic Flash Worksheet Based on Adobe Flash Cs6 on Fraction Numbers in the Seventh Grade of Junior High School. Journal of Physics: Conference Series*, 1155, 012019.
- Hamdi, S., Triatna, C., & Nurdin, N. (2022). Kurikulum merdeka dalam perspektif pedagogik. *SAP (Susunan Artikel Pendidikan)*, 7(1), 10-17.
- Hasyim, A. R., Syarif, S., Ahmad, M., Niswar, M., Stang, & Nasrudin, A. M. (2021). *Enhance midwifery student skills about active management third stage labor via learning media. Gaceta Sanitaria*, 35, S284–S287. <https://doi.org/10.1016/j.gaceta.2021.10.035>
- Jamilah, N. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Power Point Ispring Presenter Pada Materi Kosakata Bahasa Arab Peserta Didik Kelas V MI Tarbiyatul Athfal Lampung Timur. *Al Mahāra: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab*, 5(1), 141–154. <https://doi.org/10.14421/almahara.2019.051-08>
- Kamil, P. (2019). Perbedaan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sistem Pencernaan Pada Manusia Dengan Menggunakan Media Power Point Dan Media Torso. *Bioedusiana*, 4(2), 64–68. <https://doi.org/10.34289/277901>
- Komsari, A., & Sujono. (2021). Animasi Pembelajaran Gerbang Logika berbasis Adobe Flash Profesional. Jombang: Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (LPPM) Universitas K.H. A. Wahab Hasbullah.
- Nasution, F. D., Ritonga, N., & Adam, D. H. (2023). Pengaruh Media Pembelajaran Berbasisi Adobe Flash Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sistem Ekskresi Manusia. *JURNAL MAHASISWA PENDIDIKAN*, 4(1), 25-31.

- Noviani, B. A. (2021). *Ilmu Boga Dasar Pengolahan Makanan Metode Dasar Memasak*. Yogyakarta: Guepedia
- Parnawi, A. (2020). *Psikologi Belajar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Rachmawati, E., Mufidah, L., Anggraeni, C. M., & Sulistyani, T. (2021). *Ilmu Dan Teknologi Boga Dasar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Sugandi, M. K., & Rasyid, A. (2019). Pengembangan Multimedia *Adobe Flash* Pembelajaran Biologi Melalui *Project Based Learning* Untuk Meningkatkan Kreativitas Siswa pada Konsep Ekosistem. *Jurnal Ilmiah Biologi*, 5(3): 181-196
- Sugiyono. 2022. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2023. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Wahab, G., & Rosnawati. (2021). *Teori-Teori Belajar Dan Pembelajaran*. Jawa Barat: CV. Adanu Abimata.
- Yuliasri, A., Oktavia, M., & Nuranisa, N. (2022). Perbandingan model pembelajaran PBL (*Problem Based Learning*) dan model pembelajaran *discovery learning* terhadap keaktifan belajar siswa di SMA PGRI 2 Palembang. *Jurnal Pendidikan Geografi*, 9(2): 38-48.

