

DAFTAR PUSTAKA

- Ainiyati, N., Nuroso, H., & Julaikah. (2023). *Peningkatan Hasil Belajar Peserta Didik pada Materi Penjumlahan dan Pengurangan Berbantu Media Patung Jurang di Sekolah Dasar. November, 2071–2079.*
- Arif Sadiman dkk. (2018). Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya. In *Pustekkom Dikbud dan Pentas Raja Grafindo Persada*. PT RajaGrafindo Persada.
- Aulia, R., & Dilla, W. P. (2024). Pengaruh Penggunaan Media Boneka Tangan (Hand Puppet) Terhadap Keterampilan Menyimak Cerita Siswa Kelas Ii Sdn 6 Menteng Sangkalemo: *The Elementary School*, 3(1), 1–7. <https://e-journal.upr.ac.id/index.php/Sangkalemo/article/view/13749>
- Damitri, D. E. (2020). Keunggulan Media Powerpoint Berbasis Audio Visual Terhadap Hasil Belajar Siswa SMK Teknik Bangunan. *Jurnal Kajian Pendidikan Teknik Bangunan*, 6(2), 1–7.
- Dewi, L. C., Churiyah, M., Winarno, A., Istanti, L. N., & Siswanto, A. (2023). *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran Meningkatkan Hasil Belajar dan Self-Regulated Learning melalui*, 177–192. <https://doi.org/10.17509/jpm.v8i2>
- Fajri, C., Amelya, A., & Suworo, S. (2022). Pengaruh Kepuasan Kerja dan Disiplin Kerja terhadap Kinerja Karyawan PT. Indonesia Applicad. *JiIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 5(1), 369–373. <https://doi.org/10.54371/jiip.v5i1.425>
- Fantuzzo, J., & Ginsburg-Block, M. (1998). for Elementary School Students. *Peer-Assisted Learning*, 3(2), 121.
- Febyatanri, N. A. C., Panjaitan, M., & Sitio, H. (2022). Pengaruh Metode Eksperimen Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran Tematik Kelas Iii Sd Negeri 125138 Pematangsiantar. *Pedagogika: Jurnal Pedagogik Dan Dinamika Pendidikan*, 239–246.
- Gurning, M. R. (2022). Pengembangan Literasi, Numerasi, Adaptasi, Teknologi, Oleh Kampus Mengajar Angkatan Iii Di Smp Swasta Harapan Bunut. *Abdi Implementasi Pancasila: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(2), 58–63. <https://doi.org/10.35814/abdi.v2i2.4010>

- Hadjar, I. (1996). *Dasar-dasar Metodologi Penelitian Kuantitatif dalam Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada. Raja Grafindo Persada.
- Hendriyani, Y., Effendi, H., & Farell, G. (2018). Pelatihan Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Ict Bagi Guru Guru Di Smp Negeri Di Kecamatan Harau, Kabupaten Lima Puluh Kota. *UNES Journal of Community Service*, 3(2), 090. <https://doi.org/10.31933/ujcs.3.2.090-096.2018>
- Info, A. (2024). *Pengaruh etos kerja terhadap kinerja pegawai kantor kelurahan beringin raya*. 4(2), 38–43.
- Kapsul, E. D. A. N. (n.d.). *Kebugaran Dari Simplisia Menjadi*. 86–104.
- Khan Mohmand, S. (2019). Research Instruments. In *Crafty Oligarchs, Savvy Voters*. <https://doi.org/10.1017/9781108694247.012>
- Kuntowijoyo. (2008). *Penjelasan Sejarah*. (Mulyana & Kuntowijoyo. (eds.)). Tiara Wacana.
- Lehan, A. A. D., Koroh, T. R., Nawa, N. E. A., Kota, M. K., Nurhabibah, S., & Fembriani, D. (n.d.). *Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Bagi Guru Sekolah Dasar*.
- Mathematics, I., Achievement, L., Class, O. F., On, S., Materials, M., & Powerpoint, U. (2022). *Improving Mathematics Learning Achievement Of Class XI*. 04(3), 285–292.
- McNaughton, S. (2018). The conditions of learning. In *Being Skilled*. Holt, Rinehart and Winston. <https://doi.org/10.4324/9781315108490-7>
- Melati, P., Wicaksono, L., Siswoyo, J., & Priyono, D. (2024). *Tantangan Terhadap Hasil Ketepatan Pointing Pada Atlet Petanque*. 10(2), 212–223.
- Pagarra H & Syawaludin, D. (2022). Media Pembelajaran. In *Badan Penerbit UNM*.
- Puspita Sari, A. (2022). Implementasi Media Pembelajaran Audio-Visual Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas Iv Materi Pembulatan Di Sdn Malangnengah Ii. *Sibatik Journal: Jurnal Ilmiah Bidang Sosial, Ekonomi, Budaya, Teknologi, Dan Pendidikan*, 1(3), 75–82.
- Rahayu, W. P., Hidayat, R., Zutiasari, I., Rusmana, D., Ayu, R., Indarwati, A., & Zumroh, S. (n.d.). *Portal Riset Dan Inovasi Pengabdian Masyarakat (Prima) Volume 2 Issue 3 (2023) Peningkatan Kemampuan Membuat Media*

- Pembelajaran Dengan Bantuan Website Genially Pada Guru Guru SMK Islam Batu.* <https://ojs.transpublika.com/index.php/PRIMA/>
- Rahman, A. A., Pd Cut, M., Nasryah, E., & Pd, M. (n.d.). *Evaluasi Pembelajaran.* www.penerbituwais.com
- Raudhah, J., Wandini, R. R., & Sinaga, M. R. (2018). *Games Pak Pos Membawa Surat Pada Sintax Model Pembelajaran Tematik.* 06(01), 2338–2163. <http://jurnaltarbiyah.uinsu.ac.id/index.php/raudhah>
- Roth, I. (2021). Introduction To Psychology. In *Introduction To Psychology* (Vol. 1). <https://doi.org/10.4324/9781315785134>
- Roza, D., Kusuma, T. C., Hariani, K., & Yelva, M. (2023). Pembuatan Media Berbasis Digital dalam Penanaman Karakter Anak untuk Guru di Taman Kanak-kanak Tunggul Hitam. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7, 32584–32589.
- Sabrina, M. (2024). *Pengaruh Model Pembelajaran Tgt Menggunakan Media Pembelajaran Berbantuan Genially Terhadap Kemampuan Pemahaman* [http://repository.radenintan.ac.id/31874/%0Ahttp://repository.radenintan.ac.id/31874/1/Skripsi Sabrina Mahyuni BAB 1 %265.pdf](http://repository.radenintan.ac.id/31874/%0Ahttp://repository.radenintan.ac.id/31874/1/Skripsi%20Sabrina%20Mahyuni%20BAB%201%20%265.pdf)
- Sandy, N. K., Andrijanto, D., & Aidin, L. (2024). *Penerapan Model Pembelajaran Melalui Pendekatan Kooperatif Teams Games Turnament (TGT) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Passing Dengan Kaki Bagian Dalam Pada Permainan Sepakbola Kelas VI Di SDN Airlangga 1 Surabaya Application Of The Learning Model Thro.* 75(8), 3194–3200.
- Sappaile, B. I., Pristiwaluyo, T., & Deviana, I. (2021). *Hasil Belajar dari Perspektif Dukungan Orangtua dan Minat Belajar Siswa* (Issue February). Global Research and Consulting Institute.
- Slameto. (2015). *Belajar dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya.* (Edisi revi). Rineka cipta.
- Sudjana, N. (2009). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar* (Cetakan ke). PT. Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D.* Alfabeta.
- Sugiyono. (2014). *Metode penelitian bisnis: pendekatan kuantitatif, kualitatif,*

kombinasi, dan R&D. Alfabeta.

Umbara, U., Rosyid, A., & Setiawan, D. L. (2019). Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Flash Menggunakan Adobe Animate bagi Guru SMP di Kabupaten Kuningan. *Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat*, 4(1), 93–104. <https://doi.org/10.30653/002.201941.84>

Wardah, W., Syahruraji, A., & Rokmanah, S. (2023). Pentingnya Pola Komunikasi dalam Pembelajaran untuk Meningkatkan Motivasi Peserta Didik Sekolah Dasar. *Jurnal Dunia Pendidikan*, 4(1), 145–154.

Yolanda, A., Sri Indriani, R., & FKIP Universitas Pakuan, P. (n.d.). *Pengembangan Media Interaktif Menggunakan Genially Pada Materi Norma Dalam Adat Istiadat Daerahku.*

