

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 unity 3D	25
Gambar 2.2 Vuforia SDK	24
Gambar 2.3 Blender	24
Gambar 2.4 Skema Kerangka Berpikir	28
Gambar 2.5 Desain Media AR <i>Magic Book</i>	29
Gambar 3.1 <i>Usecase Diagram</i> Media AR <i>Magic book</i>	36
Gambar 3.2 <i>Activity Diagram</i> Media AR <i>Magic book</i>	38
Gambar 4.1 Tampilan Awal Dari Aplikasi AR.....	55
Gambar 4.2 Tampilan CP&ATP	54
Gambar 4.3 Tampilan Dari isi Materi.....	54
Gambar 4.4 Tampilan Scan Marker Objek 3D	55
Gambar 4.5 Tampilan isi Menu Quiz.....	56
Gambar 4.6 Tampilan Pentunjuk Penggunaan Dalam Aplikasi.....	57
Gambar 4.7 Tampilan Profil Pengembang.....	57

