

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK	iv
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR BAGAN.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	10
1.3 Batasan Masalah.....	10
1.4 Rumusan Masalah	10
1.5 Tujuan Penelitian.....	11
1.6 Manfaat Penelitian.....	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	14
2.1 Kajian Teori.....	14
2.1.1 Model Pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i> (TGT).....	14
2.1.2 Model Pembelajaran Konvensional	21
2.1.3 Quizizz.....	23
2.1.4 Hasil Belajar	27
2.2 Kajian Penelitian Relevan	30
2.3 Kerangka Berpikir	32
2.4 Hipotesis	34
BAB III METODE PENELITIAN	35
3.1 Desain Penelitian	35
3.1.1 Jenis Penelitian	36
3.1.2 Metode Penelitian	37
3.1.3 Lokasi Penelitian.....	37
3.2 Populasi Dan Sampel.....	38

3.3 Validitas Data	40
3.3 Variabel Penelitian Dan Defenisi Operasional.....	41
3.4 Teknik Pengumpulan Data	43
3.5 Teknik Analisis data	50
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	62
4.1 Hasil Penelitian.....	62
4.1.1 Gambaran Tentang SMP GKPI PADANG BULAN	62
4.1. Deskripsi Hasil Penelitian.....	64
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	78
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	91
5.1 Kesimpulan.....	91
5.2 Saran	92
DAFTAR PUSTAKA.....	95
LAMPIRAN.....	99

